

## A SZÉKESFEHÉRVÁRI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA 2012 - 2013. ÉVI BAJNOKSÁGRA

### 1. A bajnokság célja:

- A város és környéke labdarúgást kedvelő fiataljainak biztosítani, hogy szervezett (versenyszerű) körülmények között sportolási igényüket kielégíthessék.
- A labdarúgás népszerűsítése.
- A mérkőzések nézőinek szórakoztatása.
- A bajnokság győzteseinek, helyezetteinek megállapítása.
- Sportszerű magatartás, fair play elmélyítése.

### 2. A bajnokság rendezője:

Székesfehérvár Megyei Jogú Város Labdarúgó Szövetség Kispályás Bizottsága.

### 3. A bajnokságok helye és ideje, rendszere:

A pályaválasztó csapatok által meghatározott, a szabályoknak megfelelő székesfehérvári pályán.

Rendszere: őszi - tavaszi körmérkőzéses fordulók.

A bajnokság augusztus végén kezdődik, folyamatosan 11-13 héten át tart (sorsolás szerint). A III. osztályokban a befejezés a csapatok számától függ.

A kiemelt osztályok (I.) csapatai mérkőzéseiket a versenykiírás szerint kötelező érvénnyel a kijelölt csarnokban játsszák őszi, HÉTFŐTŐL - CSÜTÖRTÖKIG terjedő napokon (szeptemberi kezdéssel a sorsolásban megadott időpontokban).

### 4. Résztvevők:

A bajnokságban azok a csapatok vehetnek részt, akik a VLSZ versenykiírását elfogadják és magukra nézve kötelezően betartják, valamint a nevezési lapot határidőre leadják és a nevezési díjat befizetik, az igazoló szelvényt a nevezési laphoz csatolják, továbbá a VLSZ felé **tartozással nem rendelkezők**. **A kiemelt osztályban (I.) szereplő csapatoknak a terembérlési díjat az első őszi és az első tavaszi fordulóig be kell fizetni!**

A bajnokságot egy első osztály (12 csapat), két másodosztály (2 x 12 csapat) és három - hat harmadosztály (10-14 csapat csoportonként)<sup>1</sup> csapatai képezik.

Újonnan alakult csapatokat a III. osztályba soroljuk. A csapatok besorolását a VLSZ Kispályás Bizottsága végzi, a VLSZ elnökségének jóváhagyásával.

### 5. A helyezések eldöntése

A helyezések eldöntése a játékszabályok szerint történik.

Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérkőzéseken megszerzett pontok összessége határozza meg.

---

<sup>1</sup> A csoportok létszáma a benevezett csapatok számától függ.

Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

1. Egymás elleni mérkőzések eredményei<sup>2</sup>
  - a) az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége,
  - b) az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége.
2. A bajnokságban elért több győzelem
3. Sorsolás

Amennyiben 2-nél több csapatnak van azonos pontja, akkor kizárólag az érintett csapatok egymás elleni eredményei alapján készített táblázatban a fenti pontok alapján állapítjuk meg a helyezéseket.

## 6. Feljutás, kiesés:

A bajnokság végén kiesik az I. osztályból az utolsó 2 helyezett kiesik a 2/A és 2/B osztályokba.

A 2/A. és 2/B. osztályok első helyezettjei feljutnak az I. osztályba, a 10.<sup>3</sup>, 11., és 12. helyezettek pedig kiesnek a III. osztályokba.

A III. osztály bajnokai (4-6 csapat) feljutnak a 2/A és 2/B osztályokba. Amennyiben a harmadosztályú bajnokság páratlan számú csoportban zajlik, úgy a bajnokok mellett a legjobb egy vagy két 2. helyezett csapat is felkerül a másodosztályba. (Ennek megállapítása százalékos formában történik.). A harmadosztályból kieső nincs.

Visszalépések, kizárások miatt történő besorolások ügyében a VLSZ dönt.

## 7. Díjazás:

A VLSZ elnöksége határozza meg a kispályás bizottság javaslata alapján és anyagi lehetőségei szerint. Az I. osztály bajnokának nevezési díját a Dunántúli Bajnokok Tornájára téríti a VLSZ. A VLSZ az osztályok bajnokait külön serleggel és éremmel, az I. és II. osztályok és az öregfiúk bajnokság gólkirályát különdíjjal jutalmazza.

## 8. Visszalépés, törlés, halasztás:

Az a csapat, aki év közben bármilyen okból visszalép, írásban kell, hogy közölje visszalépésének tényét a VLSZ felé. A VLSZ a csapat addigi összes eredményét törli.

Ha a csapat nem áll ki a sorsolás szerinti időpontban, akkor az ellenfél kapja a 3 pontot 3:0-s gólaránnyal. Azokat a csapatokat, akik három alkalommal nem állnak ki, a bajnokságból kizárják. Indokolatlan ki nem állás esetén a vétkes csapattól mérkőzésenként 3 büntetőpont kerül levonásra.

A kizárt csapatok 3 évig nem szerepelhetnek a bajnokságban.

A mérkőzéseket a sorsolás szerinti héten, a pályaválasztó csapat által meghatározott időben kell lejátszani! A mérkőzéseket pontosan kell kezdeni, **várakozási idő nincs!**

Mérkőzést előre hozni csak a VLSZ-ben történt - 2 csapat aláírását (jóváhagyását) tartalmazó - írásos beleegyezés alapján lehet indokolt esetben. A kérelmet 2 héttel a kisorsolt időpont előtt be kell adni, az új megegyezett időpont feltüntetésével. **A halasztást kizárólag a VLSZ kispályás bizottságának vezetője engedélyezheti!**

A bajnokság utolsó három fordulójában semmilyen indok alapján nem lehet a mérkőzést sem elhalasztani, sem előrehozni.

Az időjárás viszonyok miatt elmaradt vagy félbeszakadt mérkőzést egy héten belül le kell játszani, az új időpontról a VLSZ-ben a csapatvezetők jelenlétében, írásban meg kell egyezni.

Ha a játékvezető a mérkőzés kezdete után eltelt 10 percen belül nem jelenik meg, mérkőzést **le KELL játszani** szükség játékvezetővel, és ezt rögzíteni kell a jegyzőkönyvben. A jegyzőkönyvet a pályaválasztó csapatnak a mérkőzést követő hétfőn 16.00 óráig a VLSZ-be be kell hoznia! Újrajátszás nincs.

---

<sup>2</sup> Amennyiben valamelyik csapat az egymás elleni mérkőzésekhez köthető bármilyen fegyelmi elmarasztalást kapott, akkor a vétlen csapat kapja a jobb helyezést, és az a) és b) pontokat itt már nem kell figyelembe venni.

<sup>3</sup> A 2.osztályból a 10.helyezett csak akkor esik ki, ha a 4-nél több 3.osztályú csoport nevezett.

## 9. Játékjogosultság:

A VLSZ által szervezett 5 + 1 kispályás bajnokságban bárki jogosult szerepelni, amennyiben betöltötte a 16. életévét és rendelkezik a VLSZ által kiállított, orvos által érvényesített igazolással. A bajnokság minden osztályában korlátlan számban szerepelhetnek a nagypályás amatőr bajnokságokban igazolt játékosok. A bajnokságban szerepeltethetők a profi bajnokságban (NB I és NB II.) igazolt játékosok is, szerepeltetésükhöz azonban egyesületük írásbeli engedélye szükséges, melyet a Szövetségben le kell adni.

A mérkőzéseken csak a 16. életévüket betöltött játékosok vehetnek részt, felső korhatár nincs!

A mérkőzéseken a játékosoknak orvosi engedéllyel kell rendelkezni. A sportorvosi engedély 18 éven aluliaknak 6 hónap, 18 éven felülieknek 12 hónap érvényességi idejű. A háziorvosi engedély 18 éven aluliaknak 3 hónap, 18 éven felülieknek 6 hónap érvényességi idejű. **Mindenki saját felelősségére játszik a bajnokság mérkőzésein.**

## 10. Igazolás, átigazolás:

### - Szövetségi napok

Hétfő – 15:00 és 18:00 óra között

Kedd – 8:00 és 11:00 óra között

December 1 és március 1 között csak hétfőn.

- **Igazolni a VLSZ-ben** egész évben lehet, kivéve a bajnokság utolsó három fordulóját!

- **Átigazolni** csak a **nevezési idő lejártától az első forduló kezdetéig**, továbbá **az őszi idény befejezésétől a tavaszi rajt kezdete között** lehet hétfői és keddi napokon **a VLSZ-ben** az igazolási és/vagy átigazolási díj befizetését igazoló csekk bemutatásával lehet.

- **Egy játékos egyszerre csak egy csapatban szerepelhet.**

- A kizárt csapatok játékosai csak a következő bajnokságban igazolhatók!

- A visszalépett, **tartozás nélküli** csapatok játékosait alacsonyabb osztályba lehet igazolni. A harmadosztályból visszalépett csapat játékosai csak egy másik harmadosztályú csoportba igazolható. Egy játékos a bajnokságon belül így legfeljebb egyszer igazolható át.

- A megszűnt, **tartozás nélküli** csapatok játékosai egész év folyamán igazolhatók.

- **Díjak:**

Igazolási díj: **1 100,- Ft**

Átigazolás: **1 000,- Ft**

Névváltozás: **600,- Ft**

## 11. Fegyelmi tárgyalás:

Fegyelmi tárgyalást félbeszakadt és elmaradt mérkőzés esetén tartunk, a következő hét hétfői napján 17:00 és 18:00 óra között, melyen a csapatok egy-egy képviselőjének és a játékvezetőnek a megjelenése kötelező, külön idézés nélkül is.

Kiállítások és egyéb fegyelmi ügyekben a VLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt, a mindenkor Fegyelmi Szabályzat alapján. A fegyelmi tárgyaláson a kiállított játékos részt vehet, idézés esetén azonban megjelenése kötelező.

## 12. Szabályok, szabályzatok:

A játékszabályok területén a kiadott „**Kispályás Labdarúgás Játékszabályai 2012**” az érvényes (SZFSZ). Fegyelmi tárgyalásnál az MLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó. Egyéb nem szabályozott kérdésekben a VLSZ dönt.

## 13. Függelék:

1., **Óvás, fellebbezés:** Óvást 8 napon belül, írásban kell a VLSZ felé benyújtani, óvási díj befizetését igazoló szelvénnel együtt. **Óvási díj: 5 000,- Ft**

Az óvás határozata ellen a VLSZ elnökéhez lehet fellebbezni, a határozat kézhezvételétől számított 8 napon belül, írásban a fellebbezési díj befizetésével.

**Fellebbezési díj: 10 000,- Ft**

Óvási és fellebbezési díjat a VLSZ nem térít vissza!

2., Mérfkőzések bejelentése: A sorsolás kézhezvétele után 2 héten belül minden pályaválasztó csapat köteles lekötni a **teljes idény** hazai mérkőzéseinek helyszínét, idejét, játékvezetőjét és ajánlott levélben vagy személyesen értesíteni a Szövetséget.

A vendég csapat a szövetségben megtekintheti a mérkőzési időpontját, továbbá a hazai csapatnak a mérkőzést megelőző héten fel kell vennie a kapcsolatot a vendég csapat vezetőjével. Amennyiben a mérkőzés műfüves pályán lesz, ezt külön ki kell emelni, mivel gumi stoplis cipő használata megengedett! A kiemelt csoportok mérkőzéseinek időpontját a VLSZ határozza meg, a kapcsolatfelvétel nem szükséges ilyenkor.

A mérkőzések legkorábbi kezdési időpontja **16:30** óra lehet. A legkésőbbi kezdés villanyfényes pályán **21:00** óra; nem világított pályán úgy, hogy a mérkőzés sötétedésig befejeződjön. Ha a játékvezető a mérkőzést sötétedés miatt lefújja, a felelősség a pályaválasztó csapatot terheli. A pályák állapotáért (pl.: vonalak jól látható felfestése, kapuk rögzítése, hálók állapota) a pályaválasztó csapat felel.

3. Jegyzőkönyv: A pályaválasztó csapat köteles a VLSZ által hitelesített jegyzőkönyvről gondoskodni. **Csak hiteles jegyzőkönyvet fogadhat el a játékvezető, ha ez nincs, nem vezetheti le a mérkőzést! A jegyzőkönyvet – kitöltve – a mérkőzés kezdési időpontja előtt 10 perccel át kell adni a játékvezetőnek!**

4. Felszerelés: A csapatok kötelesek egységes felszerelést használni. Egyforma színű mez esetén a pályaválasztónak kell kitérni. Javasoljuk, hogy a mérkőzés lekötésekor a csapatok egyeztessék a mezek színét. A játékosok minden bajnoki osztályban kötelesek **számozott** mezt használni.

5. Játékvezető: A mérkőzésre a játékvezetőt az előzetes kérés alapján a VLSZ küldi. A játékvezető díját a pályaválasztó csapatnak a mérkőzés kezdete előtt rendeznie kell. A játékvezető a mérkőzést **előírt** felszerelésben vezetheti (emblémával ellátott mez, rövidnadrág, sportszár). Szabadtéri mérkőzéseken az időjárástól függően megengedett a szabadidő alsó használata. A pályaválasztó csapatnak kötelessége öltözöt biztosítani a játékvezető részére. (Rossz idő esetén a vendégcsapatnak is). A játékvezetőnek kötelessége a mérkőzés előtt legalább 15 perccel megjelenni.

A bajnokság megkezdése előtt a csapatoknak írásban kell kérni a Szövetséget, ha valamelyik játékvezető működését mérkőzéseikre nem kéri. Ezt az igényt év közben is be lehet jelenteni.

A játékvezetői a díj: **2 000,- Ft / fő / mérkőzés.**

Az I. osztályokban 2 játékvezető szükséges.

Az I., II., és III. osztály játékvezető kereteket a JB írásos javaslatára a Kispályás Bizottság és a VLSZ elnöksége hagyja jóvá.

6. A versenykiírás megsértése: A versenykiírás olyan megsértése miatt, ami a mérkőzés lejátszását nem befolyásolja, akkor a mérkőzést le kell játszani, viszont a szövetség a vétség miatt büntetőpontot von le.

7. A versenykiírás megsértése miatt a mérkőzéseket NEM lehet levezetni, ha a szabályoknak

- nem megfelelő a játéktér,
- nem megfelelő a labda.

8. A versenykiírás megsértése miatt a VLSZ először figyelmeztet, utána a következő vétség után 1, majd 2, 3 - és így tovább - pontokat von le.

Székesfehérvár, 2012. augusztus 1.

Székesfehérvár Megyei Jogú Város  
Labdarúgó Szövetség