

A SZÉKESFEHÉRVÁRI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG ÖREGFIÚK LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA 2007 - 2008. ÉVI BAJNOKSÁGRA

1. A bajnokság rendezője: Székesfehérvár Megyei Jogú Város Labdarúgó Szövetség

2. A bajnokság célja:

- A labdarúgásban életkoruknál fogva kiöregedett labdarúgók számára rendszeres játéklehetőség biztosítása
- A bajnokság győzteseinek, helyezetteinek megállapítása.
- A sportszerű magatartás, a „fair play” szellemének elmélyítése.

3. A bajnokságok helye: Fejér megye közigazgatási területe és a vele közvetlenül szomszédos helységek. A mérkőzések a mindenkori pályaválasztó által kijelölt, a mérkőzés rendezésére hitelesített pályán kerülnek megrendezésre.

4. A bajnokságok rendszere: A bajnokság kétfordulós rendszerben (ősz-tavaszi) kerül lebonyolításra az alábbiak szerint:

- 32 csapat esetén 2 csoportban,
- 33 vagy több csapat nevezése esetén 3 csoportban.

A csoportbeosztást területi elvek alapján a VLSZ határozza meg.

Kötelező játéknapi időpont: SZOMBAT DÉLUTÁN, de közös megegyezéssel a sorsolás szerinti héten bármely más napon lejátszható a mérkőzés.

5. A bajnokságok ideje:	Őszi forduló	2007.augusztus 25
	Tavaszi forduló	2008.március 22.

6. Nevezési határidő: 2007. július 23.

7. Nevezési díjak Szövetség költségterítési hozzájárulás: **24 000,- Ft**
Szövetségi tagdíj: **1 000,- Ft**

8. A bajnokság részvételi feltételei:

- Az MLSZ és VLSZ szabályainak és rendelkezéseinek elfogadása.
- Minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.

9. A bajnokság résztvevői: Az öregfiúk bajnokságban a **34. életévüket betöltött** játékosok szerepelhetnek.

- Az öregfiúk bajnokságban szerepelhetnek kettős igazolással rendelkező játékosok, azonban számukra is ki kell váltani a bajnokságra érvényes tagsági igazolványt.
- Amennyiben a játékos nemzeti bajnokságban és az öregfiúk bajnokságban szereplő egyesülete nem azonos, úgy szükséges a játékos nemzeti bajnokságban szereplő egyesületének írásos engedélye.
- A bajnokságban játékosként résztvevő játékosok öregfiúk mérkőzést nem vezethet.
- A bajnokságban résztvevő minden játékosnak játékengedéllyel kell rendelkeznie, melynek díja **1 500,- Ft**. A nemzeti bajnokságban szereplő játékosok játékengedélye érvényes az öregfiúk bajnokságra is.
- A mérkőzéseken a játékosoknak sportorvosi engedéllyel kell rendelkezni. A sportorvosi engedély 12 hónap, a háziorvosi engedély 6 hónap érvényességi idejű.

10. Átigazolással kapcsolatos tudnivalók:

Átigazolási idő: **2007. július 23 - 2007. augusztus 25.**, továbbá **2008. február 1 - március 22.**

- Új játékos egész évben igazolható.
- Egy játékos szabadon átigazolhat egy másik csapatba, amennyiben a jelenlegi csapatával nincs egyéb, hiteles megállapodása. Ha ennek ellenére a jelenlegi klubja visszatartja az igazolást, akkor büntetőponttal sújtható.
- Egy játékos egy bajnokságon belül legfeljebb két csapatban szerepelhet.
- Egy csapat megszűnésekor valamennyi játékos azonnal igazolható.
- A bajnokság utolsó három fordulójában igazolni, átigazolni nem lehet.
- A visszalépett csapatok játékosait másik csoportba igazolni lehet.
- Díjak:

Igazolási díj: **1 100,- Ft**

Átigazolás: **1 000,- Ft**

- Csapatnév cserénél a VLSZ nem számol fel díjat az igazolások elkészítésénél.

11. Díjazás:

A VLSZ elnöksége határozza meg az öregfiúk bizottság javaslata alapján és anyagi lehetőségei szerint. A VLSZ a csoportok bajnokait és helyezetteit külön serleggel, oklevéllel és éremmel jutalmazza.

12. A helyezések eldöntése

A helyezések eldöntése a játékszabályok szerint történik.

Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérkőzéseken megszerzett pontok összessége határozza meg. Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

1. A bajnokságban elért több győzelem
2. A bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
3. A bajnoki mérkőzésen szerzett több gól
4. Az egymás ellen lejátszott mérkőzések pontkülönbsége
5. Az egymás ellen lejátszott mérkőzéseken idegenben rúgott több gól
6. Sorsolás

A kizárt, visszalépett csapatok eredményei törlésre kerülnek, amennyiben a mérkőzések felét nem játszották le.

13. Fegyelmi tárgyalás:

Fegyelmi tárgyalást félbeszakadt és elmaradt mérkőzés esetén tartunk, a következő hét hétfői napján 17:00 és 18:00 óra között, melyen a csapatok egy-egy képviselőjének és a játékvezetőnek a megjelenése kötelező, külön idézés nélkül is.

Kiállítások és egyéb fegyelmi ügyekben a VLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt, a mindenkor Fegyelmi Szabályzat alapján. A fegyelmi tárgyaláson a kiállított játékos részt vehet, idézés esetén azonban megjelenése kötelező.

14. Szabályok, szabályzatok:

A játékszabályok területén az MLSZ által aktuálisan kiadott – jelenleg „**A labdarúgás játékszabályai 2006**” – az érvényes az alábbi kiegészítésekkel:

1. Egy mérkőzésen maximum 18 fő szerepelhet, a mérkőzés jegyzőkönyvébe ennyi fő írható be.
2. A mérkőzés teljes időtartama alatt korlátlan számú játékos cserélhető, illetve visszacserélhető.
3. A bajnoki mérkőzéseken csak olyan labdák használhatók, amelyekeken fel van tüntetve az alábbi megnevezések egyike:
 - A hivatalos "**FIFA APPROVED**" jelzés, vagy
 - a hivatalos "**FIFA INSPECTED**" jelzés, vagy
 - a hivatalos "**International Matchball Standard**" ("**IMS**") felirat.



Fegyelmi tárgyalásnál az MLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó. Egyéb nem szabályozott kérdésekben a VLSZ dönt.

15. Egyéb rendelkezések:

1. A mérkőzés megkezdése előtt a jegyzőkönyvvel együtt 3 fős rendezői névsort is le kell adni a játékvezetőnek.
2. A csapatok intézői kötelesek a játékvezető jelenlétében egymás igazolásainak helyességéről meggyőződni.
3. A játékosok a mérkőzés előtt és után kézfogással üdvözlik egymást.
4. A csapatkapitánynak a karszalag viselése kötelező, nevét a jegyzőkönyvben meg kell jelölni.
5. Óvást 8 napon belül, írásban kell a VLSZ felé benyújtani, óvási díj befizetését igazoló szelvényvel együtt. **Óvási díj: 5 000,- Ft.** Az óvás határozata ellen a VLSZ elnökéhez lehet fellebbezni, a határozat kézhezvételétől számított 8 napon belül, írásban a fellebbezési díj befizetésével. **Fellebbezési díj: 10 000,- Ft.** Óvási és fellebbezési díjat a VLSZ nem térít vissza!
6. Mérkőzés időpontjának megváltoztatását csak a VLSZ-ben történt - 2 csapat aláírását (jóváhagyását) tartalmazó - írásos beleegyezés alapján lehet indokolt esetben. A kérelmet 10 nappal a kisorsolt időpont előtt be kell adni, az új megegyezett időpont feltüntetésével. **A halasztást kizárólag a VLSZ öregfiúk bizottságának vezetője engedélyezheti!**
7. A bajnokság utolsó három fordulójában semmilyen indok alapján nem lehet a mérkőzést sem elhalasztani, sem előrehozni.
8. Nem magyar állampolgárságú labdarúgók közül a bajnoki mérkőzésen egy időben legfeljebb két fő lehet a pályán.
9. A mérkőzésre a játékvezetőt és a partjelzőt a VLSZ küldi. A játékvezetői díjat a pályaválasztó csapatnak kell rendeznie. A játékvezetői díjak:
Játékvezető: **4 400,- Ft** Partjelző: **3 300,- Ft**
A játékvezető, ha közigazgatási határon kívülre utazik, akkor útiköltség térítést elszámolhat. Aminek alapja a VLSZ által kiadott kilométer táblázat és a mindenkori APEH üzemanyagár, továbbá 9 Ft/km. Több játékvezető esetén is csak egy útiköltség számolható el.
A játékvezető a mérkőzést **előírt** felszerelésben vezetheti (emlékével ellátott mez, rövidnadrág, sportszár). Szabadtéri mérkőzéseken az időjárástól függően megengedett a szabadidő alsó használata.
10. A mérkőzésre kijelölt játékvezető meg nem jelenése esetén a pályaválasztó kezdeményezésére szükség játékvezetőt kell elkérni. A szükség játékvezető személyében a két csapatvezető írásban megállapodik. Az egyik fél részéről történő elutasítás esetén a mérkőzést lejátszottnak kell tekinteni, a 3 pontot 3:0 gólkülönbséggel a vétnen csapat kapja.
11. A közönség magatartásáért a mind a rendező, mind a vendég sportegyesület, a játékosokért az edző és csapatvezető, a verseny és játékszabályok betartásáért a játékvezető a felelős.
12. Egyéb nem szabályozott kérdésekben a VLSZ dönt.

Székesfehérvár, 2007. július 9.

Székesfehérvár Megyei Jogú Város
Labdarúgó Szövetség