

# A labdarúgás játékszabályai 2006

2006 július  
Készült a FIFA és az International Football Association  
Board 2006. évi szabálykönyve alapján

## NEMZETKÖZI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG (FIFA)

Elnök: Joseph S. Blatter (Svájc) Főtitkár:  
Urs Linsi (Svájc)

Cím: FIFA House, Hitzigweg 11  
8030 Zürich, Svájc  
Telefon: 41-(0)43-222 7777  
Telefax: 41-(0)43-222 7878  
Internet: [www.FIFA.com](http://www.FIFA.com)

## INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD (IFAB)

Tagok: Angol Labdarúgó Szövetség  
Skót Labdarúgó Szövetség  
Walesi Labdarúgó Szövetség  
Ír Labdarúgó Szövetség  
(1-1 szavazat)

Nemzetközi Labdarúgó Szövetség (FIFA)  
(4 szavazat)

Az International F. A. Board következő ülése:  
2007. március 2 - 4-ig Angliában, Manchesterben lesz.

### Módosítások

---

Az érintett Nemzeti Labdarúgó szövetségek megállapodása és a játékszabályok alapelvének megtartása mellett a következő változtatások engedhetők meg 16 éven aluliak mérkőzésein, női mérkőzéseken, veterán labdarúgók (35 éven felüliek) mérkőzésein és a fogyatékos játékosok mérkőzésein.

- a játéktér nagysága;
- a labda mérete, súlya és anyag;
- a kapufák közötti, valamint a keresztléc és a talaj közötti távolság;
- a játékidő;
- játékoscserek.

További módosítások csak az International Board hozzájárulásával engedhetők meg.

---

### Férfiak és nők

---

A játékszabályokban a nemekre nincs külön hivatkozás. A játékvezetők, játékvezető asszisztensek, játékosok és vezetők kifejezések az egyszerűsítés kedvéért mindkét nemre egyaránt vonatkoznak.

---

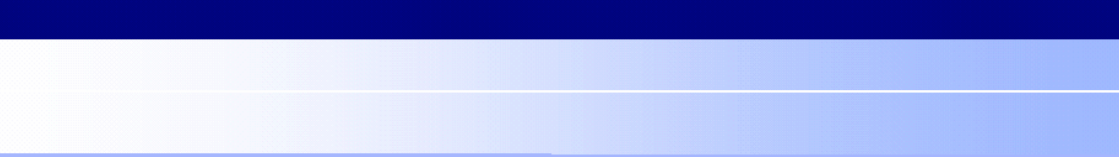
### Jelmagyarázat

---

A szabálykönyvben a következő jelölést használjuk:

\* Kivéve, ha a 8. szabály (A játék kezdete és újraindítása) "Speciális körülmények" fejezete másként nem rendelkezik

| Az egyszerű vonal a legutóbbi változásokat jelzi



## TARTALOMJEGYZÉK

Szabály	Oldal
1 A játéktér	6
2 A labda	14
3 A játékosok száma	16
4 A játékosok felszerelése	20
5 A játékvezető	22
6 A játékvezető asszisztensek	26
7 A mérkőzés időtartama	27
8 A játék kezdete és újraindítása	29
9 A labda játékban és játékon kívül	32
10 A gól	33
11 A les	34
12 Szabálytalanságok és sportszerűtlen viselkedés	36
13 Szabadrúgások	41
14 A büntetőrúgás	44
15 A bedobás	47
16 A kirúgás	49
17 A szögletrúgások	51
Egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc győztesét meghatározó eljárások	53
A technikai zóna	56
A tartalék játékvezető	57
A játékvezető jelzései	58
A játékvezető asszisztensek jelzései	59
Ábrák a 11. szabályhoz 1 –13 -ig	60
Kiegészítő utasítások a játékvezetők, játékvezető asszisztensek és tartalék-játékvezetők részére	67
FIFA irányelvek 2005.	75
Az International Board alapszabálya	81

## 1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR

---

### A játéktér borítása

---

A versenykiírásnak megfelelően természetes és mesterséges borításon is lehet mérkőzéseket játszani.

---

### Méretek

---

A játéktérnek téglalap alakúnak kell lennie. Az oldalvonal hosszának nagyobbak kell lennie a kapuvonal hosszánál.

Hosszúság:	legalább	90 m	(100 yds)
	legfeljebb	120 m	(130 yds)
Szélesség:	legalább	45 m	(50 yds)
	legfeljebb	90 m	(100 yds)

---

### Nemzetközi mérkőzések esetén

---

Hosszúság:	legalább	100 m	(110 yds)
	legfeljebb	110 m	(120 yds)
Szélesség:	legalább	64 m	(70 yds)
	legfeljebb	75 m	(80 yds)

---

### A játéktér jelölései

---

A játéktérrel vonalak jelölik. Ezek a vonalak ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak.

A két hosszabb határoló vonalat oldalvonalnak, a két rövidebb vonalat kapuvonalnak nevezzük.

Minden vonal legfeljebb 12 cm széles.

A játéktérrel a felezővonal két térfélre osztja.

A felezővonal középpontjában van a kezdőpont; a kezdőpont körül 9,15 m sugarú kör húzódik.

---

## A kapuelőtér

---

A játéktér mindkét végén kapuelőtér helyezkedik el a következők szerint: A kapuvonalra merőlegesen egy-egy vonalat kell húzni 5,5 m-re mindkét kapufa belsejétől. Ezek a vonalak 5,5 m hosszúságban nyúlnak be a játéktérre, és a kapuvonallal párhuzamos egyenessel vannak összekötve. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet kapuelőtérnek nevezzük.

---

## A büntetőterület

---

A játéktér mindkét végén büntetőterület helyezkedik el a következők szerint:

A kapuvonalra merőlegesen egy-egy vonalat kell húzni 16,5 m-re mindkét kapufa belsejétől. Ezek a vonalak 16,5 m hosszúságban nyúlnak be a játéktérre, és a kapuvonallal párhuzamos egyenessel vannak összekötve. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet büntetőterületnek nevezzük.

Mindkét büntetőterületen belül egy büntetőpontot kell megjelölni 11 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra. A büntetőponttól 9,15 m sugarú körív húzódik a büntetőterületen kívül.

---

## Zászlórudak

---

Mindegyik sarokban egy 1,5 m-nél nem rövidebb, nem hegyes végű, tetején zászlóval ellátott zászlórudat kell elhelyezni. Zászlórudak helyezhetők el a felezővonal mindkét végén legalább 1 m-rel az oldalvonalakon kívül.

---

## A sarokív

---

Minden szögletzászlórúdnál egy 1 m sugarú negyedkört kell húzni a játéktéren belül.

## 1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR

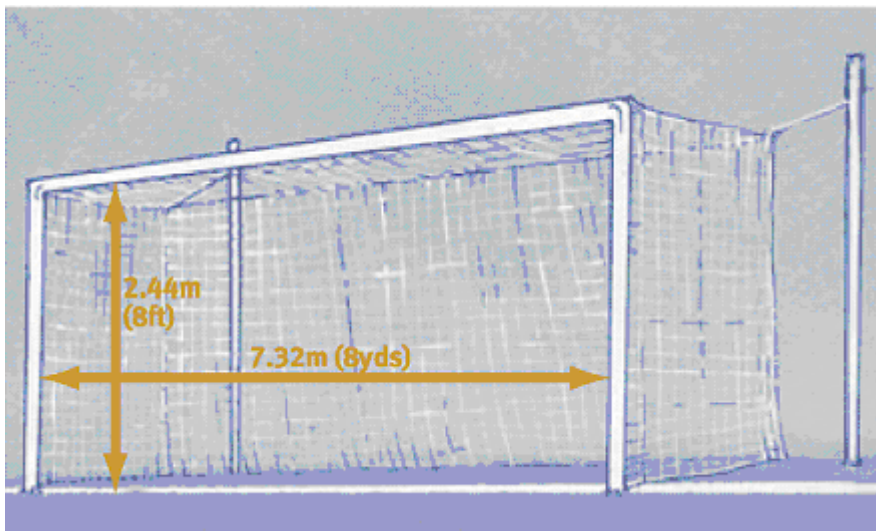
### A kapuk

Mindkét kapuvonal közepén egy kaput kell elhelyezni. A kapuk két függőleges kapufából állnak, amelyek a szögletzászlórudaktól egyenlő távolságra vannak, és egy vízszintes keresztléccel vannak összekötve.

A kapufák közötti távolság 7,32 m, a keresztléc alsó éle 2,44 m-re van a földtől.

Mindkét kapufa és a keresztléc szélessége és vastagsága legfeljebb 12 cm. A kapufák, a keresztléc és a kapuvonal azonos szélességű. Hálók rögzíthetők a kapukhoz és a kapu mögött a földhöz, megfelelően kifeszítve, úgy hogy ne zavarja a kapust.

A kapufáknak és a keresztlécnek fehérnek kell lenni.





---

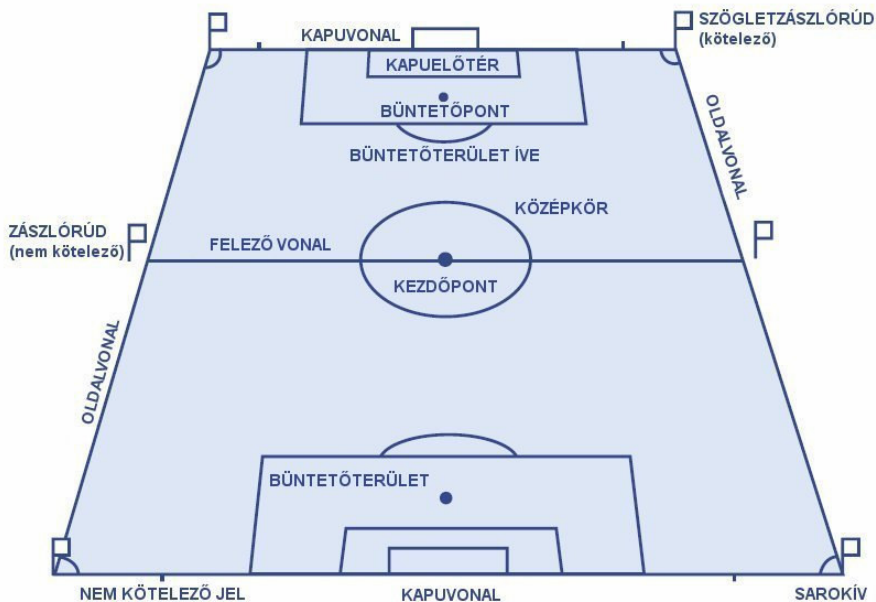
## **Biztonság**

---

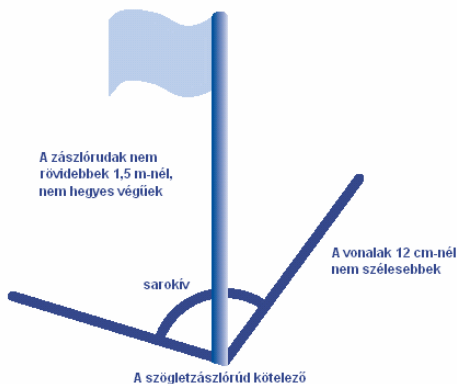
A kapukat biztonságosan kell a talajhoz rögzíteni. Hordozható kapuk csak akkor használhatók, ha eleget tesznek ennek a követelménynek is.

# 1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR

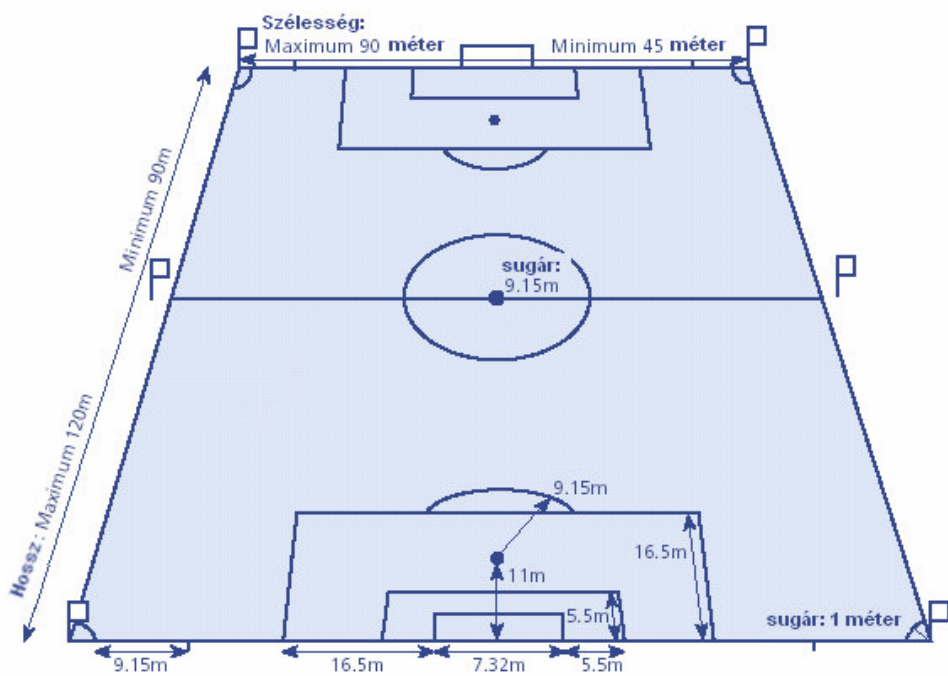
## A játéktér



## Szögletzászlórúd



## Metrikus méretek



---

### **Az International Board döntvényei**

---

#### **1. döntvény**

Ha a keresztléc elmozdul vagy eltörik, a játékot meg kell állítani, amíg helyre nem állítják, vagy nem szerelnek fel újat. Ha a javítás nem lehetséges a mérkőzést be kell szüntetni. Nem szabad a keresztlécet kötéllel helyettesíteni. Ha a keresztléc javítható, a mérkőzést játékvezetői labdával kell folytatni ott, ahol a labda volt, amikor a játék megszakadt. \* (l. 3. oldal)

#### **2. döntvény**

A kapufa és a keresztléc fából, fémből vagy más engedélyezett anyagból készülhet. A kapufák és a keresztléc alakja (keresztmetszete) négyzet, téglalap, kör vagy ellipszis lehet, és nem veszélyeztetheti a játékosokat.

#### **3. döntvény**

Nem engedélyezett semmilyen hirdetés (akár tárgyi, akár vetített) a játéktéren és annak felszerelési tárgyain (beleértve a kapuhálót és az általuk határolt területet) attól az időponttól, amikor a csapatok a játéktérre lépnek, addig, amíg a félidei szünetben elhagyják azt, és attól az időponttól, amikor újra a játéktérre lépnek, a mérkőzés végéig. Különösen vonatkozik ez a kapukra, a hálókra, a zászlórudakra és a zászlókra. Semmilyen idegen felszerelést (kamerák, mikrofonok, stb.) nem lehet ezekhez a tárgyakhoz hozzáerősíteni.

#### **4. döntvény**

Semmilyen hirdetés nem helyezhető el a technikai zónában, továbbá a játéktéren kívül a talajon az oldalonaltól egy méteres körzetben. Nem helyezhető el hirdetés a kapuvonal és a háló között.

#### **5. döntvény**

A FIFA, a kontinentális szövetségek, a nemzeti szövetségek, a ligák, a klubok vagy más testületek lógójának vagy emblémájának valós vagy virtuális másolatát tilos a játéktéren és annak felszerelési tárgyain (beleértve a kapuhálót és az általa határolt területet is) elhelyezni a játék ideje alatt, ahogy azt a 3. döntvény leírja.

### **6. döntvény**

*A sarokívtől való 9,15 m-es távolság megjelölhető a kapuvonalra merőlegesen a játéktéren kívül; ez a jel a szöglet Rúgás elvégzése esetén biztosítja az előírt távolság betartását.*

### **7. döntvény**

*A FIFA-hoz tartozó szövetségek válogatott csapatainak tétmérkőzésein és a klubcsapatok nemzetközi tétmérkőzésein, ha mesterséges borítást alkalmaznak, akkor a borításnak meg kell felelnie a „FIFA műfüre vonatkozó minőségi előírásainak” vagy a „Nemzetközi műfü szabványnak”, kivéve akkor, ha a FIFA egyedi felmentést adott.*

### **8. döntvény**

*Ahol van technikai zóna, ott az International Board által elfogadott követelményeknek kell megfelelnie, amelyet a szabálykönyv tartalmaz.*

## 2. SZABÁLY – A LABDA

### Tulajdonságok és méretek

A labda:

- gömbölyű;
- bőrből vagy más alkalmas anyagból készült;
- a kerülete 70 cm-nél nem több és 68 cm-nél nem kevesebb;
- a mérkőzés kezdetén a súlya nem több 450 g-nál és nem kevesebb 410 g-nál;
- a benne levő levegőnyomás (tengerszinten) 0,6-1,1 atmoszféra (600-1100 g/cm<sup>3</sup>) között van

### Alkalmatlanná vált labda helyettesítése

Ha a labda a mérkőzés folyamán kipukkad, vagy alkalmatlanná válik:

- a játékot meg kell szakítani;
- a játékot a cserelabda leejtésével kell folytatni ott, ahol az előző labda alkalmatlanná vált\* (ld. a 3. oldalt)

Ha a labda akkor pukkad ki, vagy válik alkalmatlanná, amikor nincs játékban, kezdőrúgásnál, szögletűgásnál, szabadrúgásnál, büntetőrúgásnál vagy bedobásnál:

- a játékot ennek megfelelően kell folytatni.

A labdát a mérkőzés folyamán csak a játékvezető engedélyével lehet kicserélni.



---

## **Az International Board döntvényei**

---

### **1. döntvény**

*Bajnoki vagy kupamérkőzéseken csak olyan labdák használhatók, amelyek megfelelnek a 2. szabályban meghatározott minimális technikai követelményeknek.*

*A FIFA és a kontinentális szövetségek mérkőzésein csak olyan labdák használhatók, amelyeken fel van tüntetve az alábbi megnevezések egyike:*

- *A hivatalos "FIFA APPROVED" ("a FIFA által jóváhagyott") jelzés*
- *A hivatalos "FIFA INSPECTED" ("a FIFA által ellenőrzött") jelzés*
- *"International Matchball Standard" ("Nemzetközi mérkőzéslabda szabvány")*

*E megnevezés jelzi, hogy a labda szükséges ellenőrzése megtörtént, és hogy a labda, a 2. szabály minimum-előírásain felül, megfelel a fenti kategóriáknak. Az egyes kategóriákhoz tartozó követelményeket az International Board hagyja jóvá. Az ellenőrzést végző intézeteket a FIFA hagyja jóvá.*

*A nemzeti szövetségek vagy a bajnokságok (tornák) szabályai előírhatják a fenti jelzésű labdák használatát.*

*Minden más mérkőzésen a labdának ki kell elégíteni a 2. szabály előírásait.*

### **2. döntvény**

*A FIFA, a kontinentális szövetségek és a nemzeti szövetségek által szervezett versenyeken semmilyen hirdetés nem engedélyezett a labdán, kivéve a bajnokság (torna) szervezőjének emblémáját és a gyártó engedélyezett védjegyét. A versenyszabályok korlátozhatják az ilyen jelek méretét és számát.*



**IMS**  
INTERNATIONAL

**MATCHBALL**  
**STANDARD.**

### 3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK SZÁMA

---

#### Játékosok

---

A játékban két csapat vesz részt, legfeljebb 11-11 játékosal, ezek közül 1-1 a kapus. A mérkőzés nem kezdhető el csapatonként 7 játékosnál kevesebbrel.

---

#### Bajnoki és díjmérkőzések

---

A FIFA, a kontinentális szövetségek és a nemzeti szövetségek égisze alatt játszott bajnoki és díjmérkőzéseken legfeljebb három cserejátékos szerepeltethető.

A bajnokság (kupa stb.) szabályzatának elő kell írnia, hogy hány cserejátékos nevezhető; ezek száma háromtól hétig terjedhet.

---

#### Más mérkőzések

---

A nemzeti A csapatok mérkőzésein legfeljebb 6 játékoscsere alkalmazható.

Az összes többi mérkőzésen ennél több játékos-csere alkalmazható feltéve, ha

- a két csapat megállapodott a cserék maximális számában
- e megállapodást a mérkőzés előtt közlik a játékvezetővel

Ha a játékvezetőt nem tájékoztatják, vagy a két csapat nem tudott megegyezni a mérkőzés előtt, akkor legfeljebb hat játékos cserélhető.

---

#### Minden mérkőzésre vonatkozó rendelkezés

---

Minden mérkőzésen a cserejátékosok nevét a mérkőzés előtt meg kell adni a játékvezetőnek. Azok a cserejátékosok, akik nincsenek így nevezve, nem vehetnek részt a mérkőzésen.





---

### A csere végrehajtása

---

Egy játékos cserejátékosként történő helyettesítéséhez a következő feltételek kelleneek:

- a játékvezetőnek be kell jelenteni a cserét, annak megtörténte előtt;
- a cserejátékos csak akkor léphet a játéktérre, ha a lecserélt játékos elhagyta azt és a játékvezetőtől jelzést kapott a belépésre;
- a cserejátékos csak a felezővonalnál léphet a játéktérre és csak akkor, ha áll a játék;
- a csere akkor van végrehajtva, amikor a cserejátékos belép a játéktérre;
- e pillanattól kezdve a cserejátékos a játékban résztvevő játékosként válik, a lecserélt játékos pedig megszűnik a játékban résztvevőnek lenni;
- a lecserélt játékos a továbbiakban nem vehet részt a mérkőzésen;
- minden cserejátékos a játékvezető döntési jogkörébe tartozik, akár részt vesz a játékban, akár nem.

### 3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK SZÁMA

---

#### A kapus cseréje

---

- Bármely más játékos helyet cserélhet a kapussal, feltéve, hogy:
- a cserét annak megtörténte előtt bejelenti a játékvezetőnek;
  - a cserét akkor hajtják végre, amikor áll a játék.

---

#### Szabálysértések - Büntetések

---

- Ha egy cserejátékos a játékvezető engedélye nélkül a játéktérre lép:
- a játékot meg kell állítani;
  - a cserejátékost sárga kártya felmutatásával figyelmeztetni kell, és felszólítani a játéktér elhagyására;
  - a játék közvetett szabadrúgással folytatódik ott, ahol a labda a játék megállításakor volt \* (l. 3. oldal)

Ha egy játékos helyet cserél a kapussal, mielőtt a játékvezető erre engedélyt adott volna:

- a játék folytatódik;
- a játékosokat sárga kártya felmutatásával figyelmeztetni kell, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül.

Ennek a szabálynak minden más megsértésekor:

- a játékosokat sárga kártya felmutatásával figyelmeztetni kell.

---

#### A játék újraindítása

---

Ha a játékot megállítja a játékvezető figyelmeztetés céljából:

- a játék az ellenfél csapata által végrehajtott közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt \* (l. 3. oldal)
-

---

## **Játékosok és cserejátékosok kiállítása**

---

Az a játékos, akit a játékvezető a kezdőrúgás előtt kiállított, csak a benevezett cserejátékosok egyikével helyettesíthető.

Az a benevezett cserejátékos, akit a játékvezető akár a kezdőrúgás előtt, akár után kiállít, nem helyettesíthető.

---

## ***Az International Board döntvényei***

---

### **1. döntvény**

*A 3. szabály rendelkezéseinek figyelembevételével, a játékosok minimális számának megállapítása a nemzeti szövetségek hatáskörébe tartozik. Az International Board véleménye szerint a mérkőzést nem lehet folytatni, ha bármelyik csapatban hétnél kevesebb játékos marad.*

### **2. döntvény**

*Egy csapatvezető a mérkőzés folyamán taktikai utasításokat adhat a játékosoknak. Az utasítás megadása után vissza kell térnie a helyére. Az összes csapatvezetőnek a technikai zóna határain belül kell maradniuk – ahol ilyen zóna ki van jelölve – és korrekt módon kell viselkedniük.*

## 4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

### Biztonság

A játékos nem használhat olyan felszerelést, és nem viselhet semmi olyat, ami veszélyes önmagára vagy egy másik játékosra nézve (beleértve mindenfajta ékszer is)

### Alapfelszerelés

A játékos kötelező alapfelszerelése a következő különálló tételeket tartalmazza:

- mez vagy ing;
- rövidnadrág - ha termonadrágot visel, akkor annak az alapszíne megegyezik a rövidnadrágéval;
- harisnya;
- sípcsontvédő;
- cipő.

### Sípcsontvédők

- a harisnyának teljesen el kell fednie a sípcsontvédőt;
- a sípcsontvédőnek megfelelő anyagból (gumi, műanyag vagy hasonló anyagból) kell készülnie;
- megfelelő fokú védelmet kell nyújtania.

### Kapusok

A kapusoknak a többi játékosétól, a játékvezetőétől és a játékvezető asszisztensekétől eltérő színeket kell viselniük.



---

## Szabálysértések – Büntetések

---

Ennek a szabálynak bármilyen megsértése esetén:

- nem kell megállítani a játékot;
- a játékvezető utasítsa a vétkes játékost a játéktér elhagyására, felszerelésének rendbehozatalára;
- a játékos akkor hagyja el a játéktérrel, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül, hacsak addigra nem hozta rendbe a felszerelését;
- szerelése rendbehozatala céljából a játéktérről leküldött játékos a játékvezető engedélye nélkül nem jöhet vissza;
- a játékvezető ellenőrzi, hogy a játékos felszerelése rendben van-e, mielőtt megengedi, hogy visszatérjen a játéktérre;
- a játékos csak akkor engedhető vissza a játéktérre, amikor a labda játékon kívül van.

Ha egy játékos, akinek e szabály megsértése miatt kellett elhagynia a játéktérrel, belép (vagy visszatér) a játéktérre a játékvezető engedélye nélkül, sárga kártya felmutatásával figyelmeztetni kell.

---

## A játék újraindítása

---

Ha a játékvezető figyelmeztetés céljából megállítja a játékot:

- a mérkőzés az ellenfél csapata javára végrehajtott közvetett szabadrúgással folytatódik arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.\* (l. 3. oldal)

---

## Az *International Board* döntvényei

---

### 1. döntvény

- *A játékos nem fedheti fel a jelmondatot vagy hirdetést tartalmazó alsóingét.*

*Azt a játékost, aki meze levételével felfed jelmondatot vagy reklámot, a torna szervezőjének szankcionálni kell.*

- *A mezeknek ujjainak kell lenni.*

## 5. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐ

### A játékvezető hatásköre

Minden mérkőzést egy játékvezető vezet, akinek korlátlan joga, hogy azon a mérkőzésen érvényt szerezzen a játékszabályoknak.

### Jogai és kötelezettségei

A játékvezető:

- érvényt szerez a szabályoknak;
- a játékvezető asszisztensekkel (és ahol ilyen van, a tartalék-játékvezetővel) együttműködve vezeti a mérkőzést;
- biztosítja, hogy a mérkőzésen használt valamennyi labda megfeleljen a 2. szabály követelményeinek;
- biztosítja, hogy a játékosok felszerelése megfeleljen a 4. szabály követelményeinek;
- méri az időt, és feljegyzéseket készít a mérkőzésről;
- megállítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést, belátása szerint, a játékszabályok bármely megsértésekor;
- megállítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén;
- megszakítja a mérkőzést, ha véleménye szerint egy játékos súlyosan megsérült és biztosítja, hogy eltávolítsák a játéktérről. A sérült játékos csak a játék újraindítása után térhet vissza a játéktérre;
- engedi a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem kerül, ha véleménye szerint egy játékosnak csak enyhe sérülése van;
- gondoskodik arról, hogy az a játékos, akinek vérző sebe van, elhagyja a játékteret. A játékos csak akkor térhet vissza, ha erre jelzést kapott a játékvezetőtől, akinek meg kell győződnie arról, hogy a vérzés elállt;
- továbbengedi a játékot, ha ebből annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen a szabálysértést elkövették, és bünteti az eredeti szabálytalanságot, ha a feltételezett előny nem valósul meg;
- ha egy játékos azonos időpontban egynél több szabálysértést követ el, akkor a súlyosabbat bünteti;
- fegyelmező eszközzel él a figyelmeztetendő és kiállítandó szabálysértésben vétkes játékosokkal szemben. A játékvezetőnek nem kötelező ezt azonnal megtennie, csak akkor, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül;

- fellép a nem megfelelő módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátása szerint elküldheti őket a játéktérről és annak közvetlen környezetéből;
- a játékvezető asszisztens közlése alapján elbírálja azokat a szabálysértéseket, amelyeket nem látott;
- biztosítja, hogy jogosulatlan személy ne léphessen a játéktérre;
- újraindítja a mérkőzést miután az megszakadt;
- a mérkőzésről az illetékes szerv számára jelentést készít, amelyben információt ad a játékosok és/vagy csapatvezetők elleni fegyelmezési akcióról és bármely más incidensről, amely a mérkőzés előtt, alatt vagy után történik.

---

### **A játékvezető döntései**

---

A játékvezetőnek a játékkal kapcsolatos tényekre vonatkozó döntései véglegesek.

A játékvezető csak akkor változtathatja meg egy döntését, ha felismeri, hogy tévedett, vagy ha elfogadja asszisztense ez irányú közlését. Ezt azonban csak addig teheti meg, amíg a játék újra nem indult, vagy be nem szüntette.

### *Az International Board döntvényei*

#### **1. döntvény**

*A játékvezető (értelemszerűen ideértve a játékvezető asszisztensét és a tartalék-játékvezetőt is) nem vonható felelősségre: játékos, vezető vagy néző semmiféle sérüléséért, tulajdonban esett semmiféle kárért, bármely személy, egyesület, vállalat, szövetség vagy más intézmény semmiféle veszteségéért, amely tényleges vagy feltételezett következménye a játékszabályok értelmében hozott vagy a mérkőzés megtartásával, lejátszásával illetve vezetésével kapcsolatos játékvezetői döntésnek.*

*Ilyen döntés lehet:*

- annak megítélése, hogy a játéktér vagy környezetének állapota, avagy az időjárási körülmények lehetővé teszik-e a mérkőzés lejátszását;
- a mérkőzés beszüntetése bármilyen okból;
- a mérkőzéshez használt felszerelések - beleértve a kapufákat, a keresztlécet, a zászlórudakat és a labdát - állapotára vonatkozó megállapítások;
- a mérkőzés megállítása vagy továbbengedése nézők beavatkozása, vagy a nézőtéren előforduló problémák esetén;
- a játék megállítása vagy továbbengedése, hogy engedje a sérült játékost eltávolítani a játéktérről ápolás céljából;
- annak elrendelése, hogy a sérült játékost távolítsák el a játéktérről ápolás céljából;
- annak megengedése vagy megtiltása, hogy egy játékos viselhet-e valamilyen felszerelést;
- annak megengedése vagy megtiltása, hogy bármely személy (ideértve a csapatvezetőket, a stadionhoz tartozó személyeket, biztonsági erőket, fényképezőket vagy a médiák más képviselőit) tartózkodhat-e a játéktér közelében (amennyiben ez a játékvezető felelősségi körébe tartozik);
- bármely más, a játékszabályokkal vagy a játékvezető azon kötelességeivel összhangban hozott döntés, amely az adott mérkőzésen a FIFA, a kontinentális szövetség, a nemzeti szövetség vagy a liga szabályzataiból reá hárul.



## **2. döntvény**

*Olyan tornákon (versenyeken, bajnokságokban), amelyeken tartalék-játékvezető is működik, szerepét és feladatait az International Board útmutatásai határozzák meg, amelyet a szabálykönyv tartalmaz.*

## **3. döntvény**

*A játékkal kapcsolatos tények közé tartozik egy gól érvényessége vagy érvénytelensége valamint a mérkőzés eredménye is.*

---

### Kötelességei

---

A mérkőzésre két játékvezető asszisztenst (segítőt) kell kijelölni, akiknek kötelessége - a játékvezetői döntések elsődlegességének sérelme nélkül - hogy jelezzék:

- amikor a labda teljes terjedelmével elhagyta a játéktérrel;
- melyik csapat jogosult szögletűtésre, kirűtésre vagy bedobásra;
- amikor egy játékos leshelyzete miatt büntetni kell;
- a játékoscsere szándékát;
- az olyan sportszerűtlenséget vagy más incidenst, amit a játékvezető nem láthatott;
- ha szabálytalanság történt, amikor az asszisztens közelebb van az esethez, mint a játékvezető (beleértve a büntetőterületen elkövetett szabálytalanságokat);
- büntetőűtés esetén, hogy a kapus előrelépett-e a rűtés előtt és hogy a labda áthaladt-e a vonalon.

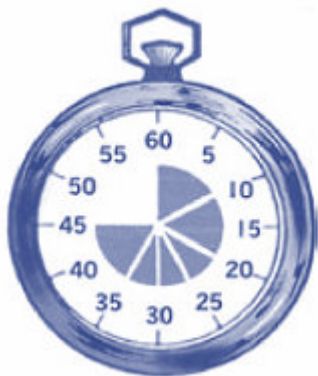
---

### Segűtés

---

A játékvezető asszisztenseknek segíteniűk kell a játékvezetőt, hogy a mérkűzést a játékszabályoknak megfelelően vezesse. Beléphetnek a játéktérre, hogy segítsék a 9,15 méteres távolság betartását.

Illetéktelen beavatkozás vagy helytelen magatartás esetén a játékvezető mentse föl asszisztensét a feladatai alól és adjon jelentést az illetékes szervnek.



---

### Félidők

---

A mérkőzés két egyenlő 45 perces félidőből áll, hacsak a játékvezető és a két résztvevő csapat kölcsönösen másként nem egyezik meg. Bármely megegyezésnek, amely a játékidőt megváltoztatja (például mindkét félidőt az elégtelen világítás miatt lerövidítik 40 percre), a játék megkezdése előtt kell megtörténnie, és alkalmazkodnia kell a versenyszabályokhoz.

---

### A félidők közötti szünetek

---

A félidőben a játékosoknak joguk van a szünethez. A félidők közötti szünet nem lehet 15 percnél több. A félidők közötti szünet időtartamát a versenyszabályokban kell megállapítani. Csak a játékvezető hozzájárulásával lehet a félidők közötti szünet időtartamát megváltoztatni.

## 7. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

---

### Elvesztegetett idő miatti időbeszámítás

---

Féldőnként minden elvesztegetett időt be kell számítani. Ilyen esetek:

- játékoscsere (cserék);
- sérült játékos ápolása;
- sérült játékos eltávolítása a játéktérről kezelés céljából;
- időhúzás;
- bármely más ok.

Az elvesztegetett idő beszámítása a játékvezető belátására van bízva.

---

### Büntetőrúgás

---

Büntetőrúgás végrehajtására a féldők vagy a hosszabbítások (kupamérkőzés) bármelyik félidejének vége után is időt kell adni.

---

### Félbeszakadt mérkőzés

---

A félbeszakadt mérkőzést újra kell játszani, hacsak a versenyszabályok másként nem rendelkeznek.

## 8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

---

### A kezdőrúgás előtt

---

A térfelválasztás és kezdőrúgás jogát pénzfeldobás dönti el. Amelyik csapat a sorsoláson nyer, az döntheti el, hogy az első félidőben melyik kapura támadjon.

A másik csapat végzi el a mérkőzés kezdőrúgását.

A sorsoláson győztes csapatot illeti meg a második félidő kezdőrúgása.

A mérkőzés második félidejére a csapatok térfelet cserélnek, és a másik kapura támadnak

---

### A kezdőrúgás

---

A kezdőrúgás a játék kezdetének vagy újraindításának egy módja:

- a mérkőzés elején;
- gól után;
- a mérkőzés második félidejének elején;
- esetleges hosszabbítás mindkét felének elején.

Kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

---

### Végrehajtás

---

- Minden játékos a saját térfelén tartózkodik.
- A kezdőrúgást végző csapat ellenfelének játékosai legalább 9,15 m-re vannak a labdától, amíg az játékba nem kerül.
- A labda mozdulatlanul áll a kezdőponton.
- A játékvezető jelt ad.
- A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és előre elmozdul.
- A rúgó játékos nem érintheti másodszer a labdát, amíg egy másik játékos azt nem érinti.

Ha az egyik csapat gólt ér el, a kezdőrúgás az ellenfelet illeti meg.

## 8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

### Szabálysértések - Büntetések

Ha a kezdőrúgást végző játékos a játékban lévő labdát másodszor érinti, mielőtt azt egy másik játékos érintette:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt\* (l. 3. oldal)

A kezdőrúgás végrehajtása során bármely más szabálysértés esetén:

- a kezdőrúgást meg kell ismételni.

### Labdajetés

A labdajetés a játék újraindításának módja, olyan időleges megszakítás után, amely előtt a labda játékban volt, és amely a szabályok más helyén nem említett okból vált szükségessé.



---

## Végrehajtás

---

A játékvezető leejti a labdát azon a helyen, ahol az a megszakításakor volt.\* (l. 3. oldal)

A játék akkor indul újra, amikor a labda a földet éri.

---

## Szabálysértések - Büntetések

---

A labdaejtést meg kell ismételni, ha:

- egy játékos érinti a labdát, mielőtt az földet ért;
  - földreesés után a labda elhagyja a játékeret anélkül, hogy bármely játékos érintette volna.
- 

## Speciális körülmények

---

A védőcsapat javára a saját kapuelőterben megítélt szabadrúgás a kapuelőtér bármely pontjáról elvégezhető.

A támadó csapat javára az ellenfél kapuelőterében megítélt közvetett szabadrúgást a kapuelőteret határoló, a kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján végzik el, amelyik a legközelebb esik a szabálytalanság helyéhez.

Ha labdaejtésre a játék olyan megszakítása után kerül sor, amikor a labda a kapuelőterben volt, akkor a labdaejtésre a kapuelőteret határoló, a kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján kerül sor, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a megszakítás pillanatában volt.

## 9. SZABÁLY – A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

### A labda játékon kívül

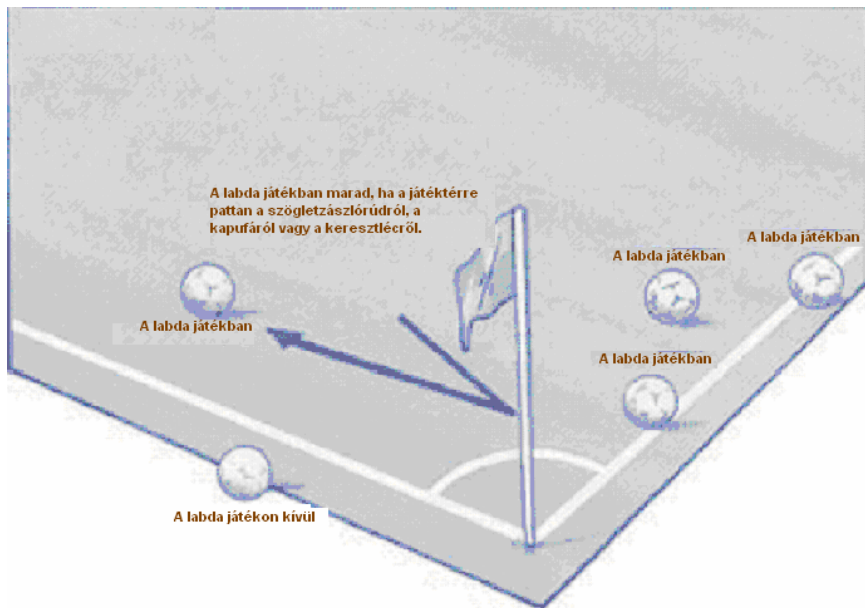
A labda játékon kívül van, ha:

- akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapu- vagy oldalvonalon;
- a játékvezető megszakítja a játékot.

### A labda játékban

A labda minden más esetben játékban van, akkor is, ha:

- a keresztlécről, valamelyik kapufáról vagy a sarokzászlórúdról visszapattanva a játéktéren marad;
- a játéktéren tartózkodó játékvezetőről vagy asszisztenséről lepattan.





### Gól elérése

Gól akkor van, amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon a kapufák között és a keresztléc alatt, feltéve, hogy a gólt elérő csapat előzően nem követett el szabálysértést.

### A győztes csapat

Az a csapat a győztes, amely több gólt ért el a mérkőzésen. A mérkőzés döntetlen, ha mindkét csapat egyenlő számú gólt ért el vagy nem esik gól.

### Versenyszabályok

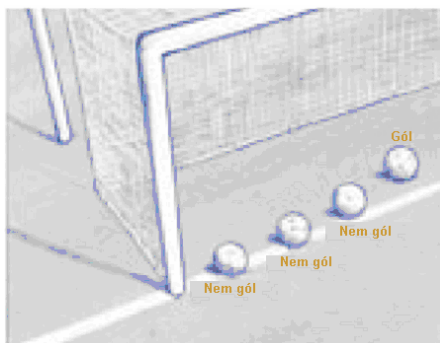
Abban az esetben, ha a versenyszabályok megkövetelik, hogy győztest kell hirdetni miután egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc döntetlenre végződött, akkor ez csak a következő, az International Board által engedélyezett eljárással engedélyezett:

- Idegenben szerzett gólok szabálya;
- Hosszabbítás;
- Büntetőpontról végzett rúgások.

### Az International Board döntvényei

#### 1. döntvény

A mérkőzés győztesének meghatározására a versenyszabályokban csak azt az eljárást fogadja el az International Board, amelyet a Szabálykönyv tartalmaz.



---

### Leshelyzet

---

A leshelyzet önmagában nem szabálytalanság.

Egy játékos leshelyzetben van, ha:

- közelebb van az ellenfél kapuvonalához, mint a labda és az utolsó előtti ellenfél.

Egy játékos nincs leshelyzetben, ha:

- saját térfelén van; vagy
- egyvonalban van az utolsó előtti ellenféllel; vagy
- egyvonalban van az utolsó két ellenféllel.

---

### Szabálytalanság

---

Leshelyzetben levő játékos csak akkor büntetendő, ha abban a pillanatban, amikor a labda érinti egyik csapattársát, vagy csapattársa megjátssza a labdát, a játékos a játékvezető véleménye szerint aktívan részt vesz a játékban úgy, hogy:

- beavatkozik a játékba; vagy
- zavarja az ellenfelet; vagy
- előnyt szerez a leshelyzetből.

---

### Nem szabálytalanság

---

Nem szabálytalan a les, ha a játékos közvetlenül kapja a labdát:

- kirúgásból; vagy
- bedobásból; vagy
- szögletrúgásból.

---

### Szabálysértések - Büntetések

---

A les, mint szabálytalanság esetén a játékvezető közvetett szabadrúgást ítél az ellenfél csapata javára, arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt.\* (l. 3. oldal)

---

## **Az International Board döntvényei**

---

### **1. döntvény**

A leshelyzet meghatározásában a „közelebb van az ellenfél kapuvonalához” kifejezésnél a fejének, testének vagy lábának bármely részének kell közelebb lenni az ellenfél kapuvonalához, a labdánál és az utolsó előtti védőnél is. A karokat nem értjük bele a meghatározásba.

### **2. döntvény**

A Az aktívan részt vesz a játékban kifejezés elemeinek meghatározása a következő:

- A beavatkozik a játékba kifejezés azt jelenti, hogy megjátsszik vagy érint egy labdát, amelyet játékosársra adott le vagy érintett.
- A zavarja az ellenfelet kifejezés azt jelenti, hogy meggátolja egy ellenfelét a labda megjátsszásában vagy abban, hogy képes legyen a labdát megjátsszani, azzal hogy tisztán akadályozza az ellenfelét a látásban, vagy a mozgásában, vagy mozdulatot tesz, vagy úgy mozog, hogy a játékvezető véleménye szerint becsapja vagy megzavarja egy ellenfelét.
- Az előnyt szerez a helyzetéből kifejezés azt jelenti, hogy megjátsszik egy a kapufáról vagy a keresztlécről hozzá lepattanó labdát, miután leshelyzetben volt, vagy megjátsszik egy ellenfeléről hozzá lepattanó labdát, miután leshelyzetben volt.

*A szabálytalanságok és a sportszerűtlen viselkedés büntetése a következő:*

---

### Közvetlen szabadrúgás

---

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos elköveti a következő hat szabálysértés valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint vigyázatlanul, meggondolatlanul vagy indokolatlan mértékű erőbevetéssel:

- az ellenfelet megrúgja vagy megkísérli megrúgni;
- az ellenfelet elgáncsolja, vagy ezt megkísérli;
- nekiugrik az ellenfélnek;
- az ellenfelet támadja;
- az ellenfelet megüti vagy megkísérli megütni;
- az ellenfelet ellöki.

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha egy játékos elköveti a következő négy szabálytalanság valamelyikét:

- a labdáért való küzdelemben történő szerelésnél előbb érinti az ellenfelet, mint a labdát;
- az ellenfelet visszatartja;
- az ellenfelet leköpi;
- szándékosan kézzel érinti a labdát (kivéve a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapust).

A közvetlen szabadrúgást az ellenfél arról a helyről végzi el, ahol a szabálytalanság történt. \* (l. 3. oldal)

---

### Büntetőrúgás

---

Büntetőrúgás az ítélet, ha a felsorolt tíz szabálysértés valamelyikét egy játékos a saját büntetőterületén követi el, tekintet nélkül a labda helyzetére, feltéve, hogy a labda játékban van.

---

## Közvetett szabadrúgás

---

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha a kapus a saját büntetőterületén elköveti a következő négy szabálytalanság valamelyikét:

- hat másodpercnél tovább tartja kezében a labdát, mielőtt birtokából kiengedné;
- a labda korábbi birtoklása után ismét kézzel érinti, mielőtt más játékos érintette volna;
- kézzel érinti a labdát, amit csapattársa szándékosan hozzárúgott;
- kézzel érinti a labdát, ami közvetlenül csapattársa bedobásából jutott hozzá;

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos a játékvezető véleménye szerint:

- veszélyesen játszik;
- akadályozza az ellenfél mozgását;
- gátolja a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon;
- bármilyen más, a 12. szabályban előzőleg nem említett szabálytalanságot követ el, amelynél a játékot meg kell állítani figyelmeztetés vagy kiállítás céljából.

A közvetett szabadrúgást az ellenfél arról a helyről végzi el, ahol a szabálytalanság történt. \* (l. 3. oldal)

---

## Fegyelmezési szankciók

---

Piros vagy sárga kártya csak játékosnak, cserejátékosnak vagy lecserélt játékosnak mutatható.

A játékvezetőnek attól a pillanattól van joga fegyelmezési szankciók alkalmazására, amikor a játéktérre lép egészen addig, amíg elhagyja a játéktérrel a befejező sípszó után.

### Figyelmeztetéssel járó szabálytalanságok

Figyelmeztetés jár, sárga kártya felmutatásával, annak a játékosnak, aki elköveti a következő hét szabálytalanság valamelyikét:

1. sportszerűtlen magatartásban vétkes;
2. szóval vagy mozdulattal bírálja a játékvezetőt;
3. következetesen vét a játékszabályok ellen;
4. késlelteti a játék újraindítását;
5. szabadrúgásnál, szöglerúgásnál vagy bedobásnál nem tartja be az előírt távolságot;
6. a játékvezető engedélye nélkül belép vagy visszatér a játéktérre;
7. szándékosan elhagyja a játékteret a játékvezető engedélye nélkül.

Egy csere vagy egy lecserélt játékosnak is figyelmeztetés jár a sárga kártya felmutatásával, ha elköveti a következő három szabálytalanság valamelyikét:

1. sportszerűtlen magatartásban vétkes;
2. szóval vagy mozdulattal bírálja a játékvezetőt;
3. késlelteti a játék újraindítását.

### Kiállításal járó szabálytalanságok

Kiállítandó, piros kártya felmutatásával, a játékos, csere vagy lecserélt játékos, aki elköveti a következő hét szabálytalanság valamelyikét:

1. súlyos sportszerűtlenségben vétkes;
2. durva játékban vétkes;
3. leköpi az ellenfelet vagy bármely más személyt;
4. szándékos labdakezéssel gól elérésében gátolja meg az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet semmisít meg (ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén lévő kapusra);
5. szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálytalansággal gól elérésében gátolja meg a kapura törő ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet semmisít meg;
6. goromba, durva vagy sértő kifejezéseket illetve mozdulatokat használ;
7. ugyanazon a mérkőzésen egy második figyelmeztetést kap.

A játékosnak, a csere vagy a lecserélt játékosnak, ha kiállították, a piros kártya felmutatását követően el kell hagynia a játéktér környékét és a technikai zónát.

---

## **Az International Board döntvényei**

---

### **1. döntvény**

*Az a játékos, aki, akár a játéktéren akár azon kívül, figyelmeztetést vagy kiállítást maga után vonó szabálytalanságot követ el ellenféllel, csapattárrsal, a játékvezetővel, az asszisztensek valamelyikével vagy más személlyel szemben, a vétségnek megfelelően büntetendő.*

### **2. döntvény**

*A labda akkor tekintendő a kapus birtokában levőnek, amikor azt keze vagy karja bármely részével érinti. Akkor is a kapus birtokában van a labda, ha azt szándékosan kiüti. Ha azonban a játékvezető véleménye szerint csak véletlenül lepattanó labdáról van szó, pl. egy védés után, akkor ez nem jelenti a labda birtoklását.*

### **3. döntvény**

*A 12. szabály értelmében a játékos fejjel, mellel, térdel stb. odajátszhatja kapusához a labdát. Ha azonban a játékos ezt oly módon teszi, - amikor a labda játékban van - hogy az a játékvezető véleménye szerint a szabály kijátszása, akkor a játékos sportszerűtlen magatartásban vétkes, amiért sárga kártya felmutatásával figyelmeztetést kap, az ellenfél javára pedig közvetett szabadrúgás jár a szabálytalanság elkövetésének helyéről. \* (l. 3. oldal)*

*Ha egy játékos szabadrúgás végrehajtása során folyamodik a szabály kijátszásához, akkor sárga kártya felmutatásával figyelmeztetést kap. A szabadrúgást meg kell ismételni.*

*Ezekben az esetekben közömbös, hogy a kapus érinti-e kézzel a labdát vagy sem. A szabálytalanságot ugyanis a mezőnyjátékos követi el, aki ki akarja játszani a 12. szabály betűjét és szellemét.*

### **4. döntvény**

*A szerelést, amely veszélyezteti az ellenfél testi épségét, súlyos sportszerűtlenségként kell büntetni.*

### **5. döntvény**

*A játékvezető megtévesztését célzó színlelést, történjék az a játéktéren bármely pontján, sportszerűtlen magatartásként kell büntetni.*

### **6. döntvény**

*Egy játékost, aki a gól ünneplése közben leveszi a mezét, sportszerűtlen viselkedésért sárga kártyás figyelmeztetésben kell részesíteni.*





---

### A szabadrúgások fajtái

---

A szabadrúgás közvetlen vagy közvetett lehet.

Mind a közvetlen, mind a közvetett szabadrúgás elvégzésekor a labdának mozdulatlanul kell állnia. A szabadrúgást végző játékos csak akkor érintheti ismét a labdát, ha az egy másik játékost is érintett.

---

### A közvetlen szabadrúgás

---

- ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába jut, a gól érvényes.
- ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, szöglet Rúgás következik az ellenfél javára.

---

### A közvetett szabadrúgás

---

#### *Jelzés*

A közvetett szabadrúgást a játékvezető karjának feje fölé emelésével jelzi. Karját addig tartja felemelve, amíg a szabadrúgást el nem végezték és a labda egy másik játékost nem érintett vagy játékon kívülre nem került.

#### *A kapuba kerülő labda*

Csak akkor ítélné gól, ha a labda másik játékost érint, mielőtt a kapuba kerül.

- Ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába kerül, kirúgás következik.
- Ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, szöglet Rúgás következik az ellenfél javára.

### A szabadrúgás helye

#### *Szabadrúgás a büntetőterületen*

Közvetlen vagy közvetett szabadrúgás a védőcsapat javára:

- Az ellenfél minden játékosa legalább 9,15 méterre van a labdától.
- Az ellenfél minden játékosa a büntetőterületen kívül van, amíg a labda játékba nem kerül.
- A labda akkor van játékban, ha közvetlenül a büntetőterületen kívülre rúgták.
- A kapuelőtéren megítélt szabadrúgás a kapuelőtér bármely pontjáról elvégezhető.

#### *Közvetett szabadrúgás a támadócsapat javára:*

- Az ellenfél minden játékosa legalább 9,15 méterre van a labdától, amíg az játékba nem kerül, kivéve, ha a kapuvonalukon a kapufák között helyezkednek el.
- A labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és elmozdult.
- A kapuelőtéren megítélt szabadrúgást a kapuelőteret határoló, a kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján végzik el, amelyik a legközelebb esik a szabálytalanság helyéhez.

#### *Szabadrúgás a büntetőterületen kívül*

- Az ellenfél minden játékosa legalább 9,15 méterre van a labdától, amíg az játékba nem kerül.
- A labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és elmozdult.
- A szabadrúgást arról a helyről végzik el, ahol a szabálytalanság történt.

### Szabálysértések - Büntetések

Ha szabadrúgás elvégzésénél az ellenfél az előírt távolságnál közelebb van a labdához:

- a szabadrúgást meg kell ismételni.

Ha a védőcsapat szabadrúgást végez a büntetőterületén, és a labda nem kerül közvetlenül játékba:

- a szabadrúgást meg kell ismételni.

### *Mezőnyjátékos által végzett szabadrúgás*

Ha a labda játékba kerül, és a szabadrúgást végző játékos (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Ha a labda játékba kerül, és a szabadrúgást végző játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlent szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)
- büntetőrúgás jár, ha a szabálytalanság a szabadrúgást végző játékos büntetőterületén történt.

### *Kapus által végzett szabadrúgás*

Ha a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Ha a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

Ha a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a szabálytalanság a kapus büntetőterületén kívül történt; a szabadrúgást a szabálytalanság helyéről kell elvégezni \* (l. 3. oldal).
- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a szabálytalanság a kapus büntetőterületén történt; a szabadrúgást a szabálytalanság helyéről kell elvégezni\* (l. 3. oldal).

---

### Büntetőrúgás

---

Büntetőrúgás jár az ellen a csapat ellen, amely elköveti a közvetlen szabadrúgást maga után vonó tíz szabálytalanság valamelyikét a saját büntetőterületén, amikor a labda játékban van:

Büntetőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

Büntetőrúgás végrehajtására a félidők vagy a hosszabbítások bármelyik félidejének vége után is időt kell adni.

---

### A labda és a játékosok helyzete

---

A labda:

- a büntetőpontra helyezendő.

A büntetőrúgást végrehajtó játékost:

- egyértelműen azonosítani kell.

A védőcsapat kapusa:

- a kapuvonalon a kapufák közt, a rúgó játékoskal szemben marad a rúgás elvégzéséig.

A többi játékos helyzete:

- a játéktéren;
- a büntetőterületen kívül;
- a büntetőpont mögött;
- a labdától legalább 9,15 méter távolságra van.

---

### A játékvezető

---

- csak akkor ad jelt a büntetőrúgás végrehajtására, ha minden játékos a szabály által előírt helyen tartózkodik;
- dönti el, mikor tekintendő a büntetőrúgás végrehajottnak.

---

## Végrehajtás

---

- A büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell rúgnia.
- Csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, ha az egy másik játékost érintett.
- A labda akkor van játékban, amikor elrúgták és előre elmozdult.

A rendes játékidőben, az első vagy a második félidő végén meghosszabbított időben rúgott vagy megismételt büntető esetén gólt kell ítélni, ha a labda, mielőtt áthaladt volna a kapufák között és a keresztléc alatt:

- érinti a kapufát (kapufákat), a keresztlécet vagy a kapust.

---

## Szabálysértések - Büntetések

---

*Amikor a játékvezető jelt ad egy büntetőrúgás végrehajtására és mielőtt a labda játékba kerül:*

A büntetőrúgást végző játékos szabálytalanságot követ el:

- A játékvezető engedi a rúgás elvégzését.
- Ha a labda kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni.
- Ha a labda nem jut a kapuba, a játékvezető állítsa meg a játékot, és a mérkőzés a szabálytalanság helyéről megítélt közvetett szabadrúgással folytatódik a védő csapat javára

A kapus szabálytalanságot követ el:

- A játékvezető engedi a rúgás elvégzését.
- Ha a labda kapuba jut, gólt kell ítélni.
- Ha nem jut a kapuba, a rúgást meg kell ismételni.

A rúgást végző játékos csapattársa megsérti a játékszabályokat:

- A játékvezető engedi a rúgás elvégzését.
- Ha a labda kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni.
- Ha a labda nem jut a kapuba, a játékvezető állítsa meg a játékot, és a mérkőzés a szabálytalanság helyéről megítélt közvetett szabadrúgással folytatódik a védő csapat javára.

A kapus csapattársa megsérti a játékszabályokat:

- A játékvezető engedi a rúgás elvégzését.
- Ha a labda kapuba jut, gólt kell ítélni.
- Ha nem jut a kapuba, a rúgást meg kell ismételni.

Mindkét csapat játékos a szabálytalanságot követ el:

- A rúgást meg kell ismételni.

*Ha a büntető elvégzése után:*

A rúgó játékos (nem kézzel) másodszor is érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

A rúgó játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Az előrehaladó labdát külső személy vagy tárgy érinti:

- A rúgást meg kell ismételni.

A labda a keresztlécről, a kapufáról vagy a kapusról a játéktérre pattan, és ekkor érinti külső személy:

- a játékvezető megállítja a játékot;
- a játék labdaejtéssel folytatódik ott, ahol az érintés történt \* (l. 3. oldal)

A bedobás a játék újratezdésének egyik módja.

Bedobásból közvetlenül nem érhető el gól.

Bedobás ítélendő:

- amikor a labda akár a földön akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad az oldalon;
- arról a helyről, ahol keresztezte az oldalon;
- annak a csapatnak a javára, amelyiknek az ellenfele utoljára érintette a labdát.

---

### Végrehajtás

---

A labda elengedésének pillanatában a dobó játékosnak:

- arccal a játéktér felé kell fordulnia;
- mindkét lábának egy részével érintenie kell vagy az oldalon, vagy a játéktéren kívül a talajt;
- mindkét kezét használnia kell;
- a labdát hátulról a feje felett előrehozva kell bedobnia.

A dobó játékos nem érintheti ismét a labdát, mielőtt az más játékost érintett.

Minden ellenfél játékosnak a dobás helyétől legalább 2 méterre kell állnia.

A labda azonnal játékban van, amint bekerül a játéktérre



---

### Szabálysértések - Büntetések

---

*Azok az esetek, amikor mezőnyjátékos dobja be a labdát:*

Ha a labda játékba kerül, és a bedobó játékos (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Ha a labda játékba kerül és a dobó játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)
- büntetőrúgás jár, ha a szabálytalanság a dobást végző játékos büntetőterületén történt.

*Amikor kapus dobja be a labdát:*

Amikor a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Amikor a labda játékba kerül és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- ha az eset a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről\* (l. 3. oldal)
- ha az eset a kapus büntetőterületén történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről\* (l. 3. oldal)

Ha az ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza a dobó játékost:

- sportszerűtlenség miatt sárga kártya felmutatásával történő figyelmeztetés jár.

E szabály más megsértése esetén:

- a bedobást az ellenfél végzi el.



A kirúgás a játék újrakezdésének egyik módja.  
Kirúgásból közvetlenül gól érhető el az ellenféllel szemben.

Kirúgást akkor kell ítélni:

- amikor a labda utoljára támadójátékost érintett, majd teljes terjedelmével, akár a földön akár a levegőben áthalad a kapuvonalon, de nem esik gól a 10. szabály értelmében.

---

### Végrehajtás

---

- A kirúgást a védőcsapat bármelyik játékosa a kapuelőter bármelyik pontjáról elvégezheti.
- Az ellenfél játékosai a büntetőterületen kívül helyezkednek el, amíg a labda játékba nem kerül.
- A rúgó játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, ha az egy másik játékost érintett.
- A labda akkor van játékban, ha elrúgták, és közvetlenül elhagyta a büntetőterületet.

---

### Szabálysértések - Büntetések

---

Ha a labda nem került játékba, azaz nem hagyta el közvetlenül a büntetőterületet:

- a kirúgást meg kell ismételni.

*Amikor a kirúgást mezőnyjátékos végzi el:*

Ha a labda játékba kerül és a kirúgást végző játékos (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Ha a labda játékba kerül, és a rúgó játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)
- büntetőrúgás jár, ha a szabálytalanság a kirúgást végző játékos büntetőterületén történt.

*Amikor a kirúgást a kapus végzi el:*

Ha a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Amikor a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- ha az eset a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (l. 3. oldal)
- ha az eset a kapus büntetőterületén történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (l. 3. oldal)

E szabály más megsértése esetén:

- a kirúgást meg kell ismételni.

## 17. SZABÁLY –A SZÖGLETRÚGÁS

A szögletrúgás a játék újratekzésének egyik módja. Szögletrúgásból közvetlenül gól érhető el az ellenféllel szemben.

Szögletrúgást akkor kell ítélni:

- amikor a labda utoljára védőjátékost érintett, majd teljes terjedelmével, akár a földön akár a levegőben áthalad a kapuvonalon, de nem esik gól a 10. szabály értelmében.

### Végrehajtás

- A labdát a közelebb eső sarokzászlórúdnál levő körívbe kell helyezni.
- A sarokzászlórudat nem szabad elmozdítani.
- Az ellenfél játékosainak a sarokívtől 9,15 méter távolságban kell maradniuk, amíg a labda játékba nem kerül.
- A rúgást a támadócsapat bármelyik játékosa elvégezheti.
- A labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és elmozdult.
- A szögletrúgást végző játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, amikor az egy másik játékost is érintett.



### Szabálysértések - Büntetések

*Amikor a szögletrúgást mezőnyjátékos végzi el:*

Ha a labda játékba kerül, és a rúgást végző játékos (nem kézzel) érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Ha a labda játékba kerül, és a rúgást végző játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)
- büntetőrúgás jár, ha a szabálytalanság a rúgást végző játékos büntetőterületén történt.

*Amikor a szögletrúgást a kapus végzi el:*

Ha a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (l. 3. oldal)

Ha a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha az eset a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (l. 3. oldal)
- ha az eset a kapus büntetőterületén történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (l. 3. oldal)

E szabály más megsértése esetén:

- a szögletrúgást meg kell ismételni.

Idegenben szerzett gólok, hosszabbítás és büntetőpontról végzett rúgások a győztes meghatározásánál alkalmazandó módszerek abban az esetben, ha a versenyszabályok megkövetelik, hogy győztest kell hirdetni miután egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc döntetlenre végződött.

Idegenben szerzett gólok

Azokon a találkozókön, ahol a csapatok hazai pályán és idegen pályán is játszanak, és a második mérkőzés után egyenlő az eredmény, akkor a versenyszabályok tartalmazhatnak olyan kitételt, hogy az ellenfél csapatának pályaválasztása mellett szerzett gólok duplán számítanak.

Hosszabbítás

A versenyszabályok tartalmazhatják, hogy a mérkőzés után kell játszani további két olyan egyforma időtartamú időszakot, amelynek tartama nem lépi túl a 15 percet. Ilyenkor a 8. szabály feltételeit kell alkalmazni.

### A büntetőpontról végzett rúgások

#### Végrehajtás

- A játékvezető kijelöli azt a kaput, amelynél a rúgásokat elvégzik.
- A játékvezető pénzfeldobással sorsol, amelyik kapitány a sorsoláson nyer, eldönti, hogy az első vagy a második rúgást végzi a csapata.
- A játékvezető feljegyzést vezet a rúgásokról.
- Mindkét csapat öt-öt rúgást végez, figyelembe véve az alábbi feltételeket.
- A csapatok felváltva végzik a rúgásokat.
- Ha az egyik csapat - az öt-öt rúgás befejezése előtt - több gólt ér el, mint amennyit az ellenfél öt rúgással elérhetne, a rúgásokat abba kell hagyni.
- Ha mindkét csapat elvégezte az öt rúgást és egyforma számú gólt rúgott, vagy egyik sem rúgott gólt, a rúgásokat az eddigi rendben folytatni kell, amíg mindkét csapat egyenlő számú rúgása mellett az egyik csapat több gólt ért el, mint a másik.
- Ha a kapus a büntetőpontról végzett rúgások során megsérül és emiatt, mint kapus nem tud tovább játszani, akkor az egyik cserejátékossal helyettesíthető, feltéve, hogy csapata még nem merítette ki a versenyszabályok által meghatározott cserelehetőséget.

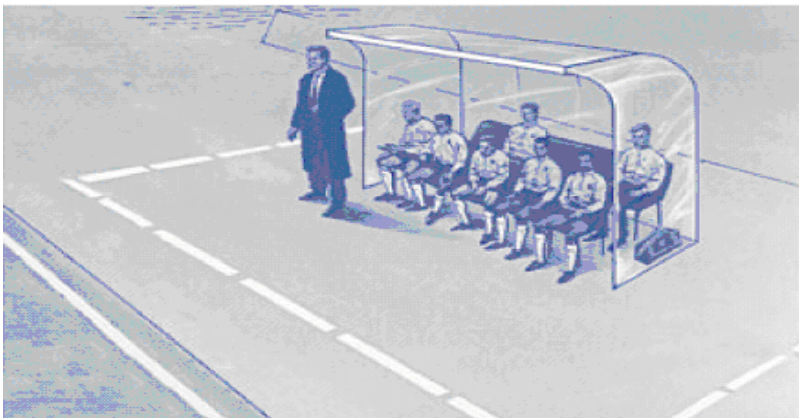
## EGY MÉRKŐZÉS VAGY EGY OTTHONI ÉS IDEBENBELI PÁRHARC GYŐZTESÉT MEGHATÁROZÓ ELJÁRÁSOK

- Ez utóbbi esettől eltekintve, csak azok a játékosok vehetnek részt a büntetőpontról végzett rúgásokban, akik a mérkőzés végén, beleértve a hosszabbítást, a játéktéren vannak.
- Minden rúgást más-más játékos végez. Egy játékos csak akkor kerülhet másodszor sorra, ha már minden, a rúgásra jogosult játékos elvégzett egy rúgást.
- A büntetőpontról végzett rúgások során az ebben részvételre jogosult játékosok bármelyike helyet cserélhet a kapussal.
- A büntetőpontról végzett rúgások során csak a jogosult játékosok és a játékvezetők tartózkodhatnak a játéktéren.
- A rúgást végző játékoson és a két kapuson kívül minden játékosnak a középkörben kell tartózkodnia.
- A végrehajtó játékos csapatának kapusa a játéktéren, azon a büntetőterületen kívül helyezkedik el, ahol a rúgásokat végzik, mégpedig a kapuvonal és büntetőterület határvonalának találkozásánál.
- Ha más rendelkezés nincs, a játékszabályok és az International Board döntvényei a büntetőpontról végzett rúgásokra is érvényesek.

### A BÜNTETŐ PONTRÓL VÉGZETT RÚGÁSOK VÉGREHAJTÁSA



- Ha a mérkőzést az egyik csapat több játékosal fejezi be, mint az ellenfele, akkor a csapatnak csökkentenie kell a létszámát, hogy az megfeleljen az ellenfél játékoslétszámának. A csapatkapitány kötelessége, hogy a játékvezetőt tájékoztassa azon játékosok számáról és nevéiről, akik nem vesznek részt a rúgásokban.
- A büntetőpontról végzett rúgások megkezdése előtt a játékvezető győződjék meg arról, hogy mindkét csapatból ugyanannyi játékos maradt a középkörben és ők fogják a rúgásokat elvégezni.



A technikai zóna, amelyet a 3. szabály 2. sz. döntvénye határoz meg, olyan stadionokban lejátszott mérkőzésekre vonatkozik elsősorban, ahol a technikai személyzet és a cserejátékosok részére ülőhelyet jelöltek ki.

A technikai zóna stadiononként más és más lehet, például a létesítmény nagyságától, a cserejátékosok padjának (kispad) elhelyezésétől függően. Az alábbi útmutatások azonban általános irányelveként értelmezendők.

- A technikai zóna 1-1 méterre terjed ki a kispad mindkét oldalától, és egy méterre közelíti meg az oldalvonalat.
- Ajánlatos a technikai zónát határvonalakkal megjelölni.
- A versenyszabályok határozzák meg, hogy hány személy tartózkodhat a technikai zónában.
- Ezeket a személyeket a mérkőzés kezdete előtt, a versenyszabályok előírásai szerint, be kell jelenteni a játékvezetőnél.
- E személyek közül egy időben csak egynek van joga taktikai utasításokat adni. A taktikai utasítás megadása után azonnal vissza kell térnie.
- Az edző és a többi vezető csak kivételes esetekben hagyhatja el a technikai zónát, pl. akkor, amikor a játékvezető az orvosnak vagy a gyórnak engedélyt ad, hogy egy sérült játékost a játéktéren kezeljen.
- Az edzőnek és a technikai zónában tartózkodó többi személynek mindenkor korrekt módon kell viselkednie.



- A tartalék-játékvezető kijelölése a verseny-szabályoknak megfelelően történik. Működésére akkor kerül sor, ha a másik három játékvezető valamelyike bármely oknál fogva nem tudja a feladatát ellátni. A tartalék-játékvezetőnek mindenkor a játékvezető segítségére kell lennie.
- A torna megkezdése előtt világosan meg kell jelölni, hogy a játékvezető kiesése esetén a tartalék-játékvezető vezető-e tovább a mérkőzést, avagy ezt a feladatot a rangidős asszisztens veszi-e át, a tartalék-játékvezető pedig asszisztensként működik.
- A játékvezető kérésére a tartalék-játékvezető rendelkezésre áll a mérkőzés előtti, alatti és utáni adminisztrációs feladatok ellátásában.
- A tartalék-játékvezető közreműködik a játékoscsere végrehajtásában.
- Ellenőrzi a tartaléklabdát (ha van ilyen). Ha a mérkőzés folyamán labdát kell cserélni, a játékvezető felszólítására új labdát bocsát rendelkezésre, úgy hogy a labdacseré során minél kevesebb idő menjen veszendőbe.
- Ellenőrzi a cserejátékosok felszerelését, mielőtt belépnek a játéktérre. Ha a felszerelés nem felel meg a játékszabályok előírásainak, akkor a tartalék-játékvezető ezt a játékvezető tudomására hozza.
- Jeleznie kell, ha a játékvezető nem a valóban vétkes játékost figyelmezteti, vagy nem állítja ki azt a játékost, aki a második figyelmeztetést (sárga lapot) kapja, vagy olyan durvaság történt, amit a játékvezető és az asszisztens nem észlelt. A játékvezető azonban továbbra is egyedüli döntőbíró a játékkal kapcsolatos minden kérdésben.
- A mérkőzés után a tartalék-játékvezető jelentést tesz minden olyan sportszerűtlenségről vagy más incidensről, amit a játékvezető és segítői nem láthattak. Ilyen jelentés megtételéről tájékoztatja a játékvezetőt és asszisztenseit.
- A játékvezető tudomására hozza, ha a technikai zónában tartózkodók bármelyike nem megfelelően viselkedik.



**Közvetett szabadrúgás**



**Előny szabály**



**Közvetlen szabadrúgás**



**Figyelmeztetés**



**Kiállítás**



**Játékoscsere**



**Les**



**Bedobás**



**Les a játéktér  
közeli oldalán**



**Les a játéktér  
középső részén**



**Les a játéktér  
távoli oldalán**

**1** Beavatkozik a játékba

**Les**

Kapus  
 Védő  
 Támadó  
 Játékvezető  
 → A labda mozgása  
 - - - -> A játékos mozgása

Egy leshelyzetben lévő támadó (A), aki nem zavarja ellenfelét, érinti a labdát.  
 A játékvezető asszisztensnek fel kell emelnie a zászlót, amikor a játékos érinti a labdát.

**2** Beavatkozik a játékba

**Nem les**

Kapus  
 Védő  
 Támadó  
 Játékvezető  
 → A labda mozgása  
 - - - -> A játékos mozgása

Egy leshelyzetben lévő támadó (A), aki nem zavarja ellenfelét, és **nem érinti** a labdát.  
 A játékos nem büntethető, mert nem érintette a labdát.



Egy leshelyzetben lévő támadó (A) fut a labda felé, és egy **nem leshelyzetben lévő** csapattársa (B) szintén fut a labda felé, és megjátssza azt. (A) játékos nem büntethető, mert nem érintette a labdát.



Egy leshelyzetben lévő támadó (A1), fut a labda felé és megjátssza azt (A2). A játékvezető asszisztensnek fel kell emelnie a zászlót, amikor a játékos **érinti** a labdát (A2).



Egy **leshelyzetben lévő** támadó (1), fut a labda felé, de **nem érinti a labdát**. A játékvezető asszisztensnek **kirúgást** kell jeleznie.



Egy **leshelyzetben lévő** támadó (A), akadályozza a kapust a látásban. Őt büntetni kell, mert gátolja az ellenfelet a labda megjátzásában vagy abban, hogy képes legyen a labdát megjátítani.



Egy leshelyzetben lévő támadó (A), nem akadályozza a kapust a látásban, és nem tesz mozdulatot, vagy nem mozog úgy, hogy becsapja vagy megzavarja őt.



Egy leshelyzetben lévő támadó (A), fut a labda felé, de nem gátolja ellenfelet a labda megjátzásában vagy abban, hogy képes legyen a labdát megjátítani. (A) **nem** tesz mozdulatot, vagy nem mozog úgy, hogy becsapja vagy megzavarja őt (B).



Egy **leshelyzetben lévő** támadó (A), fut a labda felé, és gátolja ellenfelét (B) a labda megjátásában vagy abban, hogy képes legyen a labdát megjátásni. (A) játékos mozdulatot tesz, vagy úgy mozog, hogy becsapja vagy megzavarja (B) játékos.

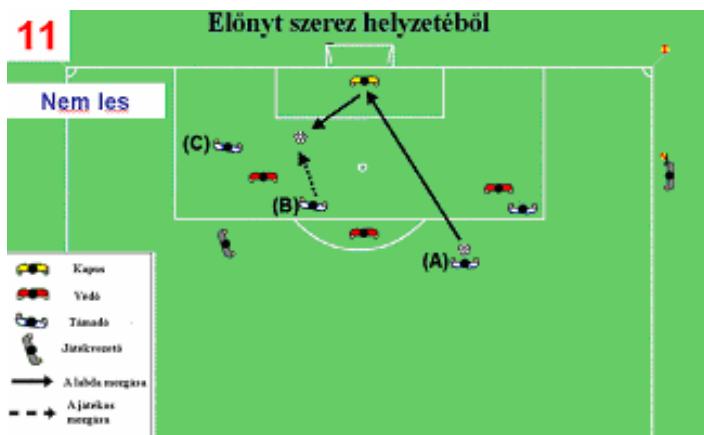


Az (A) játékos lövése a kapusról odapattan a csapattársához, (B) játékoshoz, akít büntetni kell a **labda megjátásáért**, mert azelőtt **leshelyzetben volt**.



11

## Előnyt szerez helyzetéből

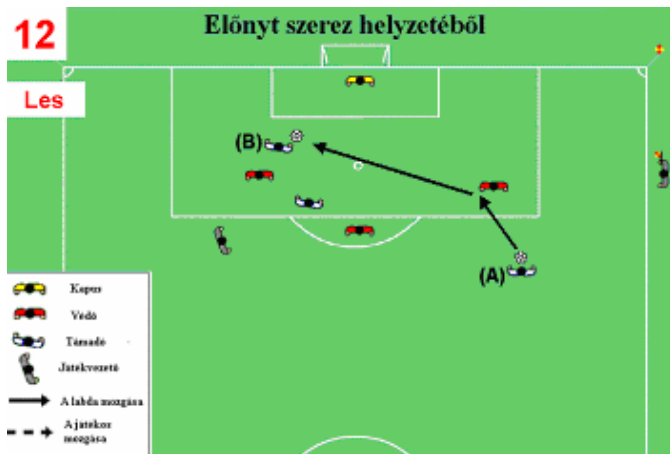


Az (A) játékos lövése a kapusról odapattan a csapattársához, a nem leesen lévő (B) játékoshoz, aki megjátssza a labdát.

A **leshelyzetben lévő** (C) játékos nem büntetendő, mert nem szerzett előnyt helyzetéből, mert nem érintette a labdát.

12

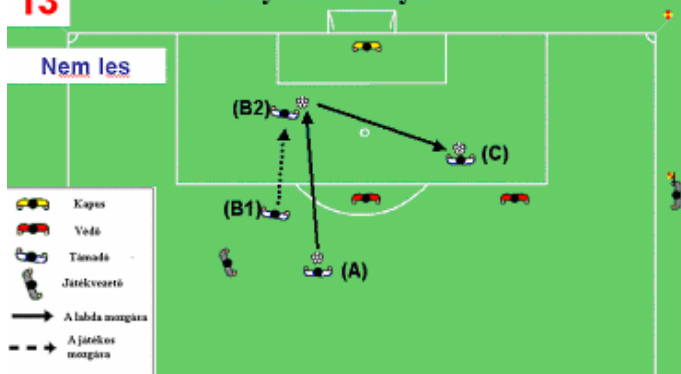
## Előnyt szerez helyzetéből



Az (A) játékos lövése az ellenférlől odapattan a csapattársához, (B) támadó játékoshoz, aki büntetendő a **labda megjátsszásáért**, mert azelőtt **leshelyzetben volt**.

13

## Előnyt szerez helyzetéből



Egy les helyzetben lévő támadó (C), nem zavarja ellenfelét, amikor egy csapattársa (A) a labdát a nem lesen lévő (B1) játékoshoz továbbítja, aki az ellenfele kapuja felé fut (B2), és megjátssza a labdát csapattársának (C). (C) támadó nem büntethető, mert, amikor a labdát hozzá továbbították, **nem volt lesen**.

A következő kiegészítő utasítások a játékvezetők, játékvezető asszisztensek és tartalék-játékvezetők részére a játékszabályok helyes alkalmazását kívánják tisztázni.

A labdarúgás egy versenysport, és a játékosok közötti testi érintkezés a játék szabályszerű és elfogadható része, a játékosoknak mindezek ellenére a szabályok keretei között kell játszaniuk, és a fair-play elveit méltányolniuk kell.

A súlyos sportszerűtlenség és a durva játék a 12. szabály szerint kiállítással járó szabálytalanságok, amelyeknél a testi támadás elfogadhatatlan mértékű.

---

### Súlyos sportszerűtlenség

---

Egy játékos súlyos sportszerűtlenségben vétkes, ha egy ellenfél ellen indokolatlan mértékű erőbevetést vagy kegyetlenséget alkalmaz a labdáért vívott küzdelemben, amikor a labda játékban van.

Bármely játékos, aki a labdáért vívott küzdelemben támadja ellenfelét előlről, oldalról vagy hátulról, használja egyik vagy mindkét lábát indokolatlan mértékű erőbevetéssel és veszélyezteteti ellenfelét, a játékos súlyos sportszerűtlenségben vétkes.

---

### Durva játék

---

Durva játék történhet akár a játéktéren, akár annak határain kívül, amikor a labda játékban vagy játékon kívül van. Egy játékos durva játékban vétkes, amikor egy ellenfél ellen indokolatlan mértékű erőbevetést vagy kegyetlenséget alkalmaz nem a labdáért vívott küzdelemben.

Ő akkor is durva játékban vétkes, amikor egy csapattársa vagy bármely más személy ellen indokolatlan mértékű erőbevetést vagy kegyetlenséget alkalmaz.

---

### **Szabálytalanságok a kapusok ellen**

---

A játékvezetőket emlékeztetjük, hogy:

- egy játékos szabálytalankodik, ha gátolja a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon;
- egy játékost veszélyes játékért büntetni kell, ha elrúgja, vagy megkísérli elrúgni a labdát, amikor a kapus éppen megszabadul attól;
- szabálysértés, ha a kapus mozgását korlátozzák szögletrúgás elvégzésekor úgy, hogy sportszerűtlenül közelítenek hozzá.

---

### **A labda fedezése**

---

Nem szabálytalanság, ha egy játékos, aki a labdát megjátszható távolságon belül birtokolja, fedezi a labdát a karja használata nélkül egy ellenfele elől.

Azonban, ha a labdáért küzdő ellenfelét akadályozza a keze, karja lába vagy teste szabálytalan használatával, akkor közvetlen szabadrúgással - vagy ha a szabálysértés a büntetőterületen belül történt, akkor büntetőrúgással - kell büntetni.

---

### **Ollózás**

---

Ez a rúgásfajta megengedett, ha a játékvezető véleménye szerint nem veszélyes az ellenfélre.

---

### **A labda szándékos kezelése**

---

A játékvezetőket emlékeztetjük, hogy a labda szándékos kezelése általában csak egy közvetlen szabadrúgással - vagy ha a szabálysértés a büntetőterületen belül történt, akkor büntetőrúgással – büntetendő. Figyelmeztetés vagy kiállítás általában nem szükséges.

---

## **Gól vagy nyilvánvaló gólhelyzet megakadályozása**

---

Egy játékost ki kell állítani, ha a labda szándékos kezezésével gólt vagy nyilvánvaló gólhelyzetet akadályoz meg. Ez a büntetés a szabályban nem a labda szándékos kezezésének cselekedetéből ered, hanem az elfogadhatatlan és sportszerűtlen közbelépésből, amely egy gól elérését akadályozza meg.

---

## **Figyelmeztetés a szándékos kezezéssel előidézett sportszerűtlenség miatt**

---

Vannak körülmények, amikor a szabadrúgás megítélése mellett egy játékost sportszerűtlen viselkedésért még figyelmeztetni is kell. Például, ha egy játékos:

- szándékosan és látványosan kézzel érinti a labdát, hogy ellenfelét megakadályozza abban, hogy azt birtokba vegye;
- megkísérel gólt elérni a labda szándékos kezezésével.

---

## **Az ellenfél visszatartása**

---

A játékvezetőket gyakran éri bírálat, mert nem helyesen ismerik fel és büntetik az ellenfél visszatartásának vétségét. A szabálytalan mezhúzások és karral történő visszatartások eredményezhetik konfrontációs helyzetek kifejlődését. Utasítjuk a játékvezetőket, hogy idejében avatkozzanak közbe és a 12. szabálynak megfelelően kezeljék a helyzetet.

Általában büntetésként elég egy közvetlen szabadrúgás megítélése, de bizonyos körülmények között további szankciók is szükségesek. Például:

- mikor egy játékos visszatartja ellenfelét, hogy megakadályozza abban, hogy birtokba vehesse a labdát, vagy egy előnyös helyzetet vegyen fel, akkor még egy figyelmeztetés is szükséges sportszerűtlen magatartásért;
- egy játékost ki kell állítani, ha ellenfele visszatartásával megakadályoz egy nyilvánvaló gólhelyzetet.

---

### **Szabadrúgás elvégzése**

---

A játékvezetőket emlékeztetjük, hogy egy játékost figyelmeztetni kell, ha:

- késlelteti a játék újraindítását;
- a játék újakezdésénél nem tartja be az előírt távolságot.

---

### **A büntetőrúgás**

---

Szabálysértés, ha a rúgás elvégzése előtt egy játékos belép a büntetőrületre. A kapus szintén vét a szabályok ellen, ha a rúgás elvégzése előtt elmozdul a kapuvonalról. A játékvezetőnek megfelelően kell eljárni, amikor játékosok vétnek a szabályok ellen.

---

### **A leshelyzet jelzése**

---

A leshelyzet önmagában nem vétség.

A játékvezető asszisztensnek csak akkor kell jelezni a leshelyzetet, ha a játékost büntetni kell.

---

### **A kapus szabálysértései**

---

A játékvezetőket emlékeztetjük, hogy a kapusoknak nem megengedett, hogy a labdát a kezükben hat másodpercnél tovább birtokolják. Azt a kapust, aki ezt a vétséget elköveti, a csapata ellen megítélt közvetett szabadrúgással kell büntetni.

---

### **Következetes szabálysértők**

---

A játékvezetőknek mindenkor fel kell készülni azokra a játékosokra, akik következetesen vétnek a szabályok ellen. Különösen azt kell felismerniük, amikor a játékos különböző szabálytalanságot követ el. Ilyenkor is figyelmeztetni kell, mert következetesen vét a játékszabályok ellen.

---

## Magatartás a játékvezetővel szemben

---

A csapatkapitánynak, noha felelős csapatának magatartásáért, nincsenek különleges jogai.

Figyelmeztetni kell azt a játékost, aki tiltakozik a játékvezető ítélete ellen.

Ki kell állítani azt a játékost, aki bántalmazza a játékvezetőt, vagy goromba, durva vagy sértő kifejezéseket illetve mozdulatokat használ.

---

## Színlelés

---

Egy játékos, aki megkísérli a játékvezetőt megtéveszteni úgy, hogy sérülést tettet vagy színleli, hogy szabálytalankodtak ellene, színlelésben vétkes és figyelmeztetni kell sportszerűtlen magatartásért.

---

## A játék újraindításának késleltetése

---

A játékvezetőknek figyelmeztetni kell azon játékosokat, akik késleltetik különböző eljárásokkal a játék újraindítását, mint például:

- rossz helyről végzi el a szabadrúgást avval a céllal, hogy a játékvezető megismételtesse;
- bedobáshoz készülődik, majd átengedi a dobást egy csapattársának;
- amikor a játékvezető megállítja a játékot, elrúgja, vagy elviszi a labdát;
- túl sokat késlekedik a szabadrúgás vagy bedobás elvégzésével;
- amikor lecserélik, késlekedik a játéktér elhagyásával.
- összetűzést idéz elő úgy, hogy szándékosan megérinti a labdát, miután a játékvezető a játékot megállította.

### A gól ünneplése

---

Megengedhető, hogy a gólt elérő játékos kimutassa örömét, de az ünneplés nem lehet túlzott.

A FIFA az 579. számú körlevelében elismerte, hogy a gól indokolt ünneplése megengedett. Nem támogatják a megkoreografált gólöröm gyakorlatát, amely túlzott időhúzást eredményez, és utasítják a játékvezetőket, hogy az ilyen esetekben avatkozzanak közbe.

A játékost figyelmeztetni kell, ha:

- a játékvezető véleménye szerint olyan gesztusokat tesz, amely provokatív, gúnyolódó vagy indulatokat szító;
- a gólt az elválasztó korlátra (kerítésre) mászással ünnepli;
- a fején keresztülhúzza a mezét, vagy a mezével elfedi a fejét.

A gólöröm közben a játéktér elhagyása önmagában még nem egy figyelmeztetendő szabálytalanság, de lényeges, hogy a játékosok térjenek vissza a játéktérre, amint ez lehetséges.

A gólörömmel kapcsolatban a játékvezetőktől elvárjuk, hogy a megelőzés és a józanész gyakorlatát kövessék.

### Folyadékfelvétel a mérkőzés alatt

---

A játékosok magukhoz vehetnek folyékony frissítőt, amikor áll a játék, de csak az oldalvonalnál. Tilos a játéktérre műanyag vizeszacskót vagy bármilyen víztartót bedobni.

### Ékszerek

---

A játékvezetőket emlékeztetjük, hogy a 4. szabálynak értelmében semmilyen ékszert sem viselhetnek a játékosok, hogy ne veszélyeztessék magukat vagy más játékost. Ha ez veszélyes le kell venni. Nem lehet leragasztani.



---

## Az időbeszámítás jelzése

---

Emlékeztetjük a tartalék-játékvezetőket, hogy mindkét féldőben csak a játékidő utolsó percének végén jelezzék a játékvezetői útmutatás alapján beszámítandó minimális időt.

---

## Sérülések

---

Sérülés esetén az alábbi utasítást kell a játékvezetőknek követni:

- Engedi a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem kerül, ha véleménye szerint egy játékosnak csak enyhe sérülése van.
- Megszakítja a mérkőzést, ha véleménye szerint egy játékos súlyosan megsérült.
- A sérült játékos megkérdezése után a játékvezető engedi egy vagy két orvos játéktérre lépését, hogy tisztázzák a sérülés típusát, és intézzék a játékos biztonságos és gyors levitelét a játéktérről.
- A hordágyvivők az orvosokkal egy időben egy hordággal léphetnek a játéktérre, hogy levigyék a játékost, amint ez lehetséges.
- A játékvezető biztosítja, hogy a sérült játékost eltávolítsák a játéktérről.
- Nem megengedett a játékost a játéktéren ápolni.
- Bármely sebből vérző játékosnak el kell hagyni a játéktérrel. Nem térhet vissza, amíg a játékvezető meg nem győződött arról, hogy a vérzés elállt.
- Amint a játékvezető engedélyezte az orvosok játéktérre lépését, a játékosnak vagy hordágyon vagy lábon el kell hagynia a játéktérrel. Ha a játékos ezt nem teszi, sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetni kell.
- A sérült játékos a játéktérre csak a játék újraindulása után térhet vissza.
- A sérült játékos csak az oldalvonalon jöhet vissza a játéktérre, ha a labda játékban van. Ha a labda játékon kívül van, akkor a sérült játékos a játéktér bármelyik határvonalán visszatérhet.
- Egyedül a játékvezető engedheti meg a sérült játékos visszatérését a játéktérre, akár játékban van a labda, akár azon kívül.

- Ha a játék nem más okból szakadt meg vagy a játékos sérülését nem szabálysértés eredményezte, a játékvezető labdaejtéssel indítsa újra a játékot.
- A játékvezető a sérülés miatt elveszett időt teljes egészében beszámítja a játékszaksasz (félidő vagy hosszabbítás) végén.

---

### Kivételek

---

Ezen szabály alól csak a következők kivételek:

- a kapus sérülése;
- amikor egy kapus és egy mezőnyjátékos ütközött, és azonnali kezelés szükséges;
- amikor súlyos sérülés történt, mint például a játékos lenyelte a nyelvét, agyrázkódást vagy lábtörést szenvedett, stb.

---

### A technikai zóna

---

A tartalék-játékvezetőtől elvárják, hogy inkább megelőző módon felügyelje a technikai zónát, mint szembeszállva.

Azonban ha valaki a technikai zónában tartózkodók közül súlyosan sportszerűtlenül viselkedik, a tartalék-játékvezetőnek azonnal tájékoztatnia kell a játékvezetőt.

Ezek az irányelvek azzal a szándékkal készültek, hogy néhány mindennapi helyzetet tisztázzanak, és a labdarúgó mérkőzéseken résztvevőknek segítsen a Játékszabályok helyes értelmezésében.

A cél a fair-play támogatása, és a Játékszabályok egységes és következetes értelmezése a félreértések, sérülések és az ellentmondásos helyzetek elkerülése céljából.

Mindezek a tisztázások a Játékszabályokon és az International Board döntvényein alapulnak.

## 4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

### A játékosok alapfelszerelése

Kapusok:

- Minden kapus olyan színű felszerelést viseljen, amely megkülönbözteti őt a többi játékostól, a *játékvezetőtől* és a *játékvezető asszisztensektől*.

### Nem alapfelszerelés

- A játékos nem viselhet semmilyen felszerelést, amely veszélyes magára vagy a többi játékosra.
- A modern védőeszközök, mint a fejevédő, arcmaszka, térd- és karvédő puha, könnyű, bélelt anyagból készültek így nem tekinthetők veszélyesnek, ezért engedélyezettek.
- Az új technológiával készült sportszemüvegek sokkal biztonságosabbak magukra a játékosokra és a többi játékosra nézve is.



---

## Biztonság

---

A játékosok nem használhatnak semmilyen olyan felszerelést, vagy nem viselhetnek semmi olyan tárgyat, amely veszélyes rájuk vagy a többi játékosra. (Beleértve minden fajta ékszert.)

---

## Ékszerek

---

Minden fajta ékszer potenciálisan veszélyes. A „veszélyes” kifejezés néha kétértelmű és ellentmondásos lehet, azért, hogy egységesek és következetesek legyünk *minden fajta ékszert* meg kell tiltani. *Nincs a játékosoknak megengedve, hogy ragasztószalaggal elfedjék az ékszerüket.* Az ékszer leragasztása nem megfelelő védelem. Gyűrűk fülbevalók, bőr vagy gumi pántok nem szükségesek a játékhoz és csak egyetlen dolgot idézhetnek elő, sérülést. Hogy elkerüljük ezt az „utolsó pillanat” problémát, a csapatok értesítsék előre játékosaikat.



### **Kérjük, kerülgék a sérüléseket!**

Nyakláncok, gyűrűk, karkötők, fülbevalók, bőr vagy gumi pántok, stb. nem engedélyezettek.

## 12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS (6. DÖNTVÉNY)

### A mezlevétel

- Figyelmeztetni kell sportszerűtlen viselkedésért azt a játékost, aki leveszi a mezét a gól ünneplésekor.
- A gólszerzés utáni mezlevétel szükségtelen, és a játékosoknak el kell kerülniük az ünneplés ilyen túlzott kimutatását.
- A mez levételét úgy határozzuk meg, hogy *áthúzza a mezét a fején keresztül, vagy mezével eltakarja a fejét.*



Sárga kártya



Sárga kártya



Sárga kártya



Nem sárga kártya

## 14. SZABÁLY –A BÜNTETŐRÚGÁS

Szabálysértés, ha valaki a rúgás elvégzése előtt belép a büntetőterületre.

A kapus megsérti a szabályt, ha elmozdul a kapuvonaltól a rúgás elvégzése előtt.

Ha egy játékos megsérti a szabályt, akkor a játékvezetőnek érvényesíteni kell a megfelelő büntetést.



Nem



Igen

---

## A technikai zóna

---

Egy időben csak egy személy jogosult taktikai utasításokat adni, és vissza kell térnie a helyére az utasítás megadása után.



---

## Folyadékfelvétel a mérkőzés alatt

---

A játékosok magukhoz vehetnek folyékony frissítőt, amikor áll a játék, de csak az oldalvonalnál. Tilos a játéktérre műanyag vizeszacskót vagy bármilyen víztartót bedobni.





*(Jóváhagyta az International Board 1993 februárjában)*

---

### **A testület neve és összetétele**

---

A Board neve: International Football Association Board. A Board tagjai — a továbbiakban “szövetségesek” — az Angol Labdarúgó Szövetség (The Football Association), a Skót Labdarúgó Szövetség, Wales Labdarúgó Szövetsége, az Ír Labdarúgó Szövetség (Észak-Írország) és a FIFA. Mindegyik tag négy küldöttel képviselheti magát.

---

### **A Board célja**

---

A Board célja, hogy megvitassa a benyújtott szabálmódosítási javaslatokat és döntsön azokról, valamint egyéb, a labdarúgó szövetségekre vonatkozó kérdésekben, amelyeket a Board éves rendes ülése, a Boardot alkotó szövetségek megfelelő gyűlése, a kontinentális uniók vagy a tagszövetségek a Board hatáskörébe utalnak.

---

### **A Board ülései**

---

A Board évente kétszer ül össze. Az éves rendes ülésre megállapodás szerint februárban vagy márciusban kerül sor.

Az éves adminisztratív ülést szeptemberben vagy októberben tartják, megállapodás szerint. A rendes és az adminisztratív ülés helyszínét és időpontját az előző évi rendes ülésen határozzák meg. Az évenkénti rendes és adminisztratív ülést ugyanaz a szövetség rendezi.

Az ülésen a rendező szövetség egyik képviselője elnököl. Az üléseket minden évben más szövetség rendezi, rotációs rendszer szerint.

### *Az éves rendes ülés*

Az éves rendes ülést felhatalmazták, hogy megvitassa a benyújtott szabálmódosítási javaslatokat és döntsön azokról, és más lényeges, labdarúgó szövetségeket érintő ügyekről, amelyek a Board hatáskörébe esnek.

### *Az éves adminisztratív ülés*

Az éves adminisztratív ülésre megállapodás szerint szeptemberben vagy októberben kerül sor. Az ülést a Boardhoz tartozó általános ügyetek megvitatására hatalmazták fel. Ilyen ügyekben döntéseket is hozhat, de az éves adminisztratív ülésnek nincs felhatalmazása a Játékszabályok módosítására.

---

## **Eljárási szabályok**

---

### *Az éves rendes ülés*

Minden szövetség december 1-jéig küldi be javaslatait, szabályváltoztatási ajánlásait, szabályváltoztatási kísérlet engedélyezése iránti igényét és egyéb vitára ajánlott témáját azon szövetség titkárának, amely a Board következő ülését rendezi. Ezek kinyomtatásának és szétküldésének határideje december 14. A szétküldött anyaggal kapcsolatos kiegészítések és módosítások január 14-ig juttathatók el, ugyancsak írásban, a rendező szövetséghez, amely ezeket február 1-jéig kinyomtatja és szétküldi a tagszövetségeknek.

## *Az éves adminisztratív ülés*

Minden szövetség legkésőbb az ülés előtt négy héttel írásban megküldi javaslatait, kívánásait, szabálmódosítási kísérlet iránti igényét és egyéb vitatémáit a rendező szövetség titkárának.

A napirend és a dokumentáció legkésőbb két héttel az ülés előtt megküldendő a tagszövetségeknek.

Bármely kontinentális unió vagy nemzeti szövetség betérjeszthet javaslatokat, kéréseket vagy vitatémákat a FIFA főtitkárának. Ezeket írásban és olyan időben kell eljuttatni, hogy a FIFA megvizsgálhassa, és ha elfogadható, a rendező szövetség titkárához továbbíthassa négy héttel az ülés előtt.

---

## **Jegyzőkönyv**

Az ülések jegyzőkönyveit a rendező szövetség titkára vezeti. A jegyzőkönyvet teljes egészében fel kell venni a jegyzőkönyvek hivatalos könyvébe. Ez utóbbit február 1-jéig át kell adni a következő ülés rendezőjének.

---

## **Határozatképesség és szavazati jog**

Az ülés napirendje csak akkor tárgyalható, ha legalább négy szövetség jelen van, melyek közül egyik a FIFA. Minden egyes Brit Szövetségnek egy-egy, a FIFÁ-nak pedig — a hozzátartozó tagszövetségek nevében — négy szavazata van. Valamely javaslat elfogadásához a jelenlévők és szavazásra jogosultak legalább háromnegyedének támogatására van szükség.

---

## **Szabályváltoztatások**

A játékszabályokon csak a Board éves rendes ülésén és csak a jelenlévők és szavazásra jogosultak háromnegyedének egyetértésével lehet változtatni.

---

### Rendkívüli ülések

---

Az folyó évi\* ülések megrendezésével megbízott szövetség rendkívüli ülést hív össze, ha erre két Brit Szövetség vagy a FIFA írásban, a beterjesztendő javaslatok egyidejű megküldésével felkéri. Ilyen ülést a felkérést követő huszonnyolc napon belül kell összehívni, a Board tagszövetségeinek az ülés előtt huszonegy nappal kell erről tudomást szereznüik, és a javaslatokat megkapniuk.

---

### A Board határozatai

---

Az adminisztratív ülés határozatai az ülés után azonnal hatályba lépnek, hacsak ezzel ellentétes megállapodás nem történt.

A rendes ülés azon határozatai, amelyek a játékszabályok módosítására vonatkoznak, az ülést követő július 1-jétől kötelezőek a Kontinentális uniók és nemzeti szövetségek számára. Azok a Kontinentális uniók és nemzeti szövetségek azonban, amelyek versenyévadja július 1-jén még nem ért véget, jogosultak a változások bevezetését a következő évad kezdetéig elhalasztani. A Kontinentális uniók és a nemzeti szövetségek a játékszabályokon semmilyen változtatást nem alkalmazhatnak a Board döntése nélkül.\*\*

\* *A folyó év úgy értendő, hogy a megelőző éves rendes ülést követő napon kezdődik.*

\*\* *Megállapodtak, hogy nemzetközi mérkőzésekre a változás a módosítást meghozó éves rendes ülést követő július 1-től érvényes.*